

詞彙表

本技術詞彙表載有本文件所用與我們業務有關的詞彙。因此，該等詞彙及其涵義未必總是與該等詞彙的標準行業涵義或用法相符。

| | | |
|----------|---|--|
| 「5G」 | 指 | 第五代寬帶蜂窩網絡技術標準，符合多項國際移動通訊規範，為國際電信聯盟界定的移動通訊標準 |
| 「人工智能」 | 指 | 人工智能，專注於以機器模仿人類智能的計算機科學領域 |
| 「安卓」 | 指 | 由Google LLC.開發及維護用於智能手機及平板電腦的移動操作系統 |
| 「增強現實」 | 指 | 將數字內容及信息覆蓋至現實世界的技術 |
| 「回源率」 | 指 | 用戶由於在邊緣節點缺乏緩存而不得不自源頭而非邊緣節點請求信息的比率 |
| 「BMS」 | 指 | 裸機服務器，為一種雲服務的形式，用戶可從供應商租用實體服務器，其僅可由一名用戶或租戶使用，相比於傳統的雲服務器，其可提供更強的隔離、效率、安全性及靈活性 |
| 「複合年增長率」 | 指 | 複合年增長率 |
| 「機櫃」 | 指 | 一個包括了電源及連接系統、服務器、交換機路由器、可安裝的其他電信設備及其他輔助設備的機櫃 |
| 「機櫃數量」 | 指 | 客戶就帶寬採購而實際採購的機櫃，用於容納客戶提供的服務器 |
| 「緩存」 | 指 | 用以儲存數據從而使日後相同數據的請求可更快使用的硬件或軟件組件 |
| 「緩存命中率」 | 指 | 可由緩存處理，而非取自原始服務器的數據請求百分比 |

詞彙表

| | | |
|----------------|---|--|
| 「CDN」或「內容分發網絡」 | 指 | 一個分佈式的服務器網絡，可以高效地向用戶分發網絡內容 |
| 「ChatGPT」 | 指 | OpenAI開發的一款人工智能(AI)聊天機器人，於二零二二年十一月發佈，其構建在OpenAI的以GPT-3.5及GPT-4為基礎的大語言模型(LLMs)之上，並使用監督及強化學習技術微調(一種遷移學習方法) |
| 「雲」 | 指 | 用戶按需求通過互聯網自雲服務器(可訪問可配置資源的共享池)獲得應用程式、服務或資源 |
| 「雲服務器」 | 指 | 一個執行應用程式及信息處理儲存的物理或虛擬基礎設施。 |
| 「DDoS攻擊」 | 指 | 分佈式拒絕服務攻擊，一種網絡攻擊，其中犯罪者試圖通過暫時或無限期地破壞連接到互聯網的主機的服務，使其目標用戶不能使用機器或網絡資源 |
| 「DDoS解決方案」 | 指 | 「分佈式拒絕服務解決方案」的縮寫，一種針對DDoS攻擊的解決方案。CDN的性質為將內容源頭去中心化，增加受到攻擊目標的數量並因此增加破壞連接到互聯網的主機服務的成本 |
| 「DNS」 | 指 | 域名服務器 |
| 「邊緣節點調度」 | 指 | 邊緣節點的調度，一種位於網絡邊緣的實體或虛擬機器，可提供與其他節點通信的界面，使用戶可於互聯網節點，而非內容來源請求內容。精準的邊緣節點調度可縮短用戶使用信息的時間 |
| 「千兆比特每秒」 | 指 | 千兆比特每秒，指每秒十億比特，為數字數據傳輸介質(如光纖)上帶寬的衡量單位 |
| 「HTTP」 | 指 | 超文本傳輸協議，用於萬維網的數據交換協議。HTTP可傳輸多媒體及超鏈接數據 |

詞彙表

| | | |
|---------------|---|--|
| 「ICT」 | 指 | 資訊及通訊科技，指所有設備、網絡組件、應用程式及系統的綜合體，能讓用戶及組織於數碼世界進行互動，並以電子方式取得、傳送及顯示數據及資訊 |
| 「IDC解決方案服務市場」 | 指 | 中立服務供應商市場(包括自建及非自建數據中心) |
| 「互聯網」 | 指 | 連接世界各地的電腦及可供公眾連接的網絡互聯系統 |
| 「網絡數據中心業務市場」 | 指 | 運營商運營服務供應商及運營商中立服務供應商市場 |
| 「物聯網」 | 指 | 指日常物件的網絡互相連接，通常被視為用於互相連接所有物件的自行配置傳感器無線網絡。其概念為倘日常生活中的所有物件均被配置無線電標籤，則該等物件可由電腦以人類可採用的相同方法進行識別及管理。物聯網應將50至100萬億個物件編碼並追蹤該等物件的動向 |
| 「iOS」 | 指 | 由Apple Inc.為其裝置所開發的專有移動操作系統。 |
| 「IP地址」 | 指 | 互聯網協議地址，分配予網絡中各電腦及其他裝置的標識符，用以定位及識別與網絡其他節點通信的節點 |
| 「ISO」 | 指 | 國際標準化組織 |
| 「ISO 20000」 | 指 | ISO有關信息技術服務管理的標準，主要與服務生命週期管理有關，包括規劃、設計、過渡、交付及改善服務 |
| 「ISO 27001」 | 指 | ISO有關信息安全管理體系的標準，主要與組織就確保向其所提供信息的機密完整性及可用性而進行的工作有關 |
| 「元宇宙」 | 指 | 物理、增強及虛擬現實在共享網絡空間的融合 |

詞彙表

| | | |
|-------------|---|--|
| 「兆瓦」 | 指 | 測量電力消耗的單位，1兆瓦等於1,000千瓦 |
| 「兆瓦時」 | 指 | 測量電力消耗的單位，1兆瓦時等於1,000千瓦時 |
| 「丟包」 | 指 | 一個或多個數據包在計算機網絡傳輸時無法到達目的地的情況 |
| 「平方米」 | 指 | 平方米 |
| 「UI」 | 指 | 用戶界面 |
| 「Web 3.0市場」 | 指 | 正在開發的下一代互聯網，旨在提供更加智能、連接性更強及去中心化的網絡體驗。Web 1.0為靜態網頁時代，Web 2.0為用戶生成內容及社交媒體時代，而Web 3.0則有望進入去中心化應用程序(dApps)、區塊鏈技術及數據互操作時代 |