

香港交易及結算所有限公司、香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部分內容所產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



XD Inc.

心动有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2400)

截至2023年6月30日止六個月的中期業績公告

董事會欣然宣佈本集團截至2023年6月30日止六個月的未經審核合併中期業績。該等業績已經由核數師根據國際審計與鑑證準則理事會發佈的國際審閱準則第2410號「實體的獨立核數師對中期財務資料」審閱，以及由審核委員會審閱。

財務表現摘要

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2023年 (人民幣千元) (未經審核)	2022年 (人民幣千元) (未經審核)	
收入	1,753,102	1,594,037	10.0
毛利	1,037,261	782,915	32.5
期內溢利／(虧損)	102,788	(381,395)	不適用
本公司權益持有人應佔溢利 ／(虧損)	90,194	(386,056)	不適用
期內經調整溢利／(虧損)*	129,647	(332,732)	不適用
本公司權益持有人應佔 經調整溢利／(虧損)*	112,979	(342,502)	不適用

* 為補充我們根據《國際財務報告準則》呈列的合併財務報表，我們亦使用期內經調整溢利／(虧損)及本公司權益持有人應佔經調整溢利／(虧損)作為附加財務計量，以透過扣除以公允價值計量且其變動計入當期損益的長期投資的公允價值變動，及以股份為基礎的薪酬開支的影響評估我們的財務表現。詳情見「非國際財務報告準則計量」。

運營數據摘要

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2023年 (千人)	2022年 (千人)	
網絡遊戲			
平均月活躍用戶 ⁽¹⁾	13,269	15,346	-13.5
平均月付費用戶 ⁽²⁾	1,389	1,530	-9.2
TapTap			
TapTap中國版App平均月活躍用戶	33,967	41,730	-18.6
TapTap國際版App平均月活躍用戶	7,135	8,973	-20.5

(1) 平均月活躍用戶為各款網絡遊戲於某期間內的月活躍用戶總數之和除以該期間內月份數。

(2) 平均月付費用戶為各款網絡遊戲於某期間內的月付費用戶總數之和除以該期間內月份數。

管理層討論與分析

業務回顧與展望

2023年上半年，受益於TapTap廣告收入的增加以及《火炬之光：無限》(Torchlight：Infinite)和《火力蘇打》(T3 Arena)兩款遊戲在國內上線的拉動，我們保持了穩健的收入增長。再加上今年嚴謹的成本控制紀律，我們成功地扭虧為盈。今年上半年我們經調整息稅折舊及攤銷前盈利為人民幣184.8百萬元，而去年同期為經調整息稅折舊及攤銷前虧損人民幣246.4百萬元。

雖然TapTap中國版App的平均月活躍用戶較去年同期有所減少，但我們相信這主要是受一次性因素的影響，並且經過一些調整後，目前TapTap中國版App的月活躍用戶已經重回增長勢頭。2023年上半年，我們已初步將AIGC(人工智能生產內容)技術應用在我們的遊戲研發之中，並產生了良好的效果。未來我們計劃進一步運用該技術以提升內容生產效率及用戶服務能力。長遠來看，我們將繼續秉持「聚匠人心，動玩家情」的願景，致力於持續地為全球玩家帶來優質的遊戲，持續地支持開發者更便利地創作和分發遊戲。

以下為我們主要產品及服務的概況：

我們的遊戲

截至2023年6月30日，我們的現有遊戲組合包括20款網絡遊戲及29款付費遊戲。

網絡遊戲

2023年上半年，我們的網絡遊戲的平均月活躍用戶數同比減少了13.5%，而平均月付費用戶數同比減少了9.2%。這兩個數據下降主要是由於《香腸派對》(Sausage Man)的用戶數量較去年同期有所下降。這一下降部分得以被《火力蘇打》(T3 Arena)及《火炬之光：無限》(Torchlight: Infinite)這兩款遊戲於今年上半年在國內上線帶來的用戶數量增加所抵消。截至2023年6月30日止六個月，就收入貢獻而言，《香腸派對》(Sausage Man)、《仙境傳說M》(Ragnarok M)、《火炬之光：無限》(Torchlight: Infinite)、《不休的烏拉拉》(Ulala)及《神仙道高清重製版》(Shen Xian Dao (HD))為我們的前五大遊戲。以下是我們主要的現有遊戲的概況：

- 《香腸派對》(Sausage Man)：該遊戲於2018年4月在中國上線，至今已經超過五年的時間了。於2023年春節期間，該遊戲的活躍用戶數及流水再創新高。但春節之後，由於受(i)國內與疫情相關的限制性政策退出後，人們玩網絡遊戲的時間減少；及(ii)若干競品遊戲上線的影響，該遊戲的MAUs及MPUs均較去年同期有所下降。但作為一款戰術競技遊戲，我們相信其在中國市場依然保持著龐大的用戶數量及進一步增長的潛力。
- 《仙境傳說M》(Ragnarok M)：該遊戲於2017年1月在中國上線，並在之後陸續在全球多個國家和地區上線，目前該遊戲整體處於成熟期。受遊戲生命週期的影響，該遊戲於截至2023年6月30日止六個月的收入較去年同期有一定程度的下降。
- 《不休的烏拉拉》(Ulala)：該遊戲於2019年5月在台灣上線，並在之後陸續在全球多個國家和地區上線，目前整體處於成熟期。受遊戲生命週期的影響，該遊戲於截至2023年6月30日止六個月的收入較去年同期有一定程度的下降。
- 《火炬之光：無限》(Torchlight: Infinite)及《火力蘇打》(T3 Arena)這兩款遊戲分別於2023年5月及6月份在國內上線，對今年上半年的財務數據影響較為有限。

在研的主要遊戲

我們把自研遊戲作為公司發展的核心驅動力之一，並在遊戲研發上投入重大。於2023年6月30日，我們有828名員工從事遊戲研發，較2022年6月30日減少了209人。這主要是由於在2022年下半年，出於降低成本，增加效率的目的，我們陸續終止或調整了一些遊戲項目的研發工作。截至2023年6月30日，我們還有4款網絡遊戲處於研發階段，其中《鈴蘭之劍》(Sword of Convallaria)已於2023年8月份在香港、澳門及台灣地區上線，後續該遊戲預計將於2023年第四季度於國內上線。此外，放置類遊戲《出發吧麥芬》(GoGo Muffin)預計將於今年第四季度或明年第一季度上線。

付費遊戲

付費遊戲是TapTap獨特生態的重要構成，幫助我們實現差異化，使TapTap的活躍用戶更加多樣。2023年上半年，一些境外遊戲獲得版號後陸續上線，以及跨端遊戲的商業化，使我們獲得了新的收入來源。目前，《泰拉瑞亞》(Terraria)、《無盡旅圖》(Carto)、《畫中世界》(Gorogoa)、《部落與彎刀》(Sands of Salzaar)等作品依然表現穩健，繼續穩固TapTap在手遊買斷制市場這一領域的市場份額。今年下半年我們也將看到一些備受市場矚目的付費遊戲進入測試或正式發佈階段。

TapTap

TapTap是我們的核心競爭力和驅動力之一。我們靠遊戲研發和發行為TapTap提供優質的獨家內容，靠獨家內容驅動TapTap用戶增長，靠TapTap自身的產品及運營優勢留下用戶、產生收入，然後再通過TapTap反哺第一方和第三方廠商的內容創作，從而產生更多優質內容，繼續驅動TapTap的進一步成長。

TapTap中國版

截至2023年6月30日止六個月，TapTap中國版App的平均月活躍用戶為34.0百萬，同比減少18.6%。今年上半年MAUs同比減少主要是由於(i)國內與疫情相關的限制性政策退出後，人們玩網絡遊戲的時間減少；及(ii)出於控制成本的目的，我們減少了營銷活動，導致新增用戶數量同比下降。我們於2023年六月份及七月份對於TapTap實施了數次策略調整，TapTap中國版App的月活躍用戶重獲增長勢頭，於2023年7月達到39.3百萬。

於2023年7月，我們成功舉辦了第四屆TapTap遊戲發佈會及開發者沙龍活動，取得了良好的反響。

TapTap國際版

截至2023年6月30日止六個月，TapTap國際版App的平均月活躍用戶為7.1百萬人，同比減少20.5%。今年上半年MAUs同比減少主要是由於(i)受個別熱門遊戲的影響，來自印度地區的用戶有所減少；及(ii)出於控制成本的目的，我們大幅減少了海外營銷投入。

我們將繼續完善我們的國際版團隊，對海外重點地區逐個進行有針對性的版本開發及運營。目前，我們的目標並不是整體的MAUs增長，而是針對個別重點市場希望能建立起良好的社區氛圍和提高用戶滲透率。

TapTap開發者服務

TapTap開發者服務(TDS)旨在通過我們的平台讓開發者得到技術和產品上的支持，幫助開發者更便利地開發和分發遊戲。

2023年上半年，我們發佈了全新的測試功能，全面提升了開發者使用的便捷程度。我們也開始了海外支付功能的測試，並邀請了第一批遊戲接入。我們在薪火計劃中增加了更多針對獨家遊戲的功能，實現開發者、玩家和平台的共贏。截至2023年7月底，每天使用TDS的活躍遊戲已超過2,000款，每天使用TDS服務的玩家可以超過了300萬人。

財務回顧

收入

我們的收入主要來自(i)遊戲，我們主要自第三方及自有分發平台銷售網絡遊戲的遊戲內虛擬物品及銷售付費遊戲產生遊戲運營收入；及(ii)信息服務，我們主要通過TapTap提供在線推廣服務產生收入。下表載列我們截至2023年及2022年6月30日止六個月按業務線劃分的收入。

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
(未經審核)	金額	佔收入的百分比	金額	佔收入的百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲	1,149,870	65.6	1,126,287	70.7
遊戲運營	1,144,657	65.3	1,114,697	70.0
網絡遊戲	1,080,122	61.6	1,042,055	65.4
付費遊戲	64,535	3.7	72,642	4.6
其他	5,213	0.3	11,590	0.7
信息服務	603,232	34.4	467,750	29.3
總收入	<u>1,753,102</u>	<u>100.0</u>	<u>1,594,037</u>	<u>100.0</u>

遊戲

截至2023年6月30日止六個月，我們的遊戲業務收入同比增加2.1%至人民幣1,149.9百萬元。詳情如下，

- 截至2023年6月30日止六個月，我們來自網絡遊戲的收入同比增加3.7%至人民幣1,080.1百萬元，主要由於來自《香腸派對》(Sausage Man)及新推行遊戲，例如《火炬之光：無限》(Torchlight: Infinite)及《火力蘇打》(T3 Arena)的收入增加，部分被若干如《不休的烏拉拉》(Ulala)及《仙境傳說M》(Ragnarok M)等處於成熟期的現有遊戲收入減少所抵銷；及
- 截至2023年6月30日止六個月，我們來自付費遊戲的收入同比減少11.2%至人民幣64.5百萬元，主要由於若干現有付費遊戲收入減少。

下表載列截至2023年及2022年6月30日止六個月按收入確認方法劃分的我們的遊戲運營收入明細。

(未經審核)	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
	金額	百分比	金額	百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
按總額基準確認的收入	1,044,393	91.2	971,753	87.2
按淨額基準確認的收入	100,264	8.8	142,944	12.8
遊戲運營總收入	<u>1,144,657</u>	<u>100.0</u>	<u>1,114,697</u>	<u>100.0</u>

截至2023年6月30日止六個月，我們按總額基準確認的遊戲運營收入同比增加7.5%至人民幣1,044.4百萬元，主要由於《香腸派對》(Sausage Man)及新推出遊戲例如《火炬之光：無限》(Torchlight: Infinite)及《火力蘇打》(T3 Arena)的收入增加及部分被《不休的烏拉拉》(Ulala)及若干付費遊戲的收入減少所抵銷。截至2023年6月30日止六個月，我們按淨額基準確認的遊戲運營收入同比減少29.9%至人民幣100.3百萬元，主要由於《仙境傳說M》(Ragnarok M)在海外市場的收入減少。

信息服務

截至2022年6月30日止六個月，我們的信息服務業務收入同比增長29.0%至人民幣603.2百萬元。我們TapTap中國版App平均月活躍用戶於截至2023年6月30日止六個月同比減少18.6%至34.0百萬人，收入增加乃主要由於(i)相較於去年同期，2023年上半年在中國市場推出的新遊戲數量增加，導致營銷需求增加；及(ii)我們的廣告系統及客戶覆蓋範圍均得到了提升。

我們還未對TapTap國際版進行貨幣化。

收入成本

截至2023年6月30日止六個月，我們的收入成本同比減少11.7%至人民幣715.8百萬元。下表載列我們截至2023年及2022年6月30日止六個月按業務線劃分的收入成本。

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
(未經審核)	金額	佔分部 收入的 百分比	金額	佔分部 收入的 百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲	606,367	52.7	674,263	59.9
信息服務	109,474	18.1	136,859	29.3
總計	715,841	40.8	811,122	50.9

我們的遊戲業務收入成本主要包括遊戲開發商的收益分成以及由分發平台及支付渠道收取的佣金(在我們擔任主要負責人的情況下)、帶寬及伺服器託管費以及僱員福利開支。我們的信息服務業務的收入成本主要由帶寬及伺服器託管費以及僱員福利開支組成。下表載列我們截至2023年及2022年6月30日止六個月按性質劃分的收入成本。

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
(未經審核)	金額	百分比	金額	百分比
	(人民幣千元，百分比除外)			
遊戲開發商的收益分成	295,049	41.2	328,877	40.5
分發平台及支付渠道收取的佣金	172,765	24.1	187,390	23.1
帶寬及伺服器託管費	120,495	16.8	177,474	21.9
僱員福利開支	60,268	8.4	70,709	8.7
專業及技術服務費	37,231	5.2	18,245	2.2
無形資產攤銷	16,357	2.3	12,615	1.6
其他	13,676	2.0	15,812	2.0
總計	715,841	100.0	811,122	100.0

截至2023年6月30日止六個月，我們遊戲業務的收入成本同比減少10.1%至人民幣606.4百萬元，主要是由於(i)不休的烏拉拉(Ulala)及其他授權遊戲收入減少導致遊戲開發商的收益分成及分發平台收取的佣金減少；及(ii)因我們採取了成本控制及效率提升措施導致帶寬及伺服器託管費及僱員福利開支減少。

截至2023年6月30日止六個月，我們的信息服務業務的收入成本同比減少20.0%至人民幣109.5百萬元，主要由於帶寬及伺服器託管費減少，原因為(i) TapTap中國版App及TapTap國際版App的平均月活躍用戶減少；及(ii)互聯網技術有所提升。

毛利及毛利率

由於上述原因，我們的毛利同比增加32.5%至截至2023年6月30日止六個月人民幣1,037.3百萬元。截至2023年6月30日止六個月，我們的毛利率為59.2%，高於截至2022年6月30日止六個月的毛利率，主要由於(i)《火炬之光：無限》(Torchlight: Infinite)及《火力蘇打》(T3 Arena)等自研遊戲增加(自研遊戲的毛利率一般高於授權遊戲)，導致我們遊戲分部的毛利率由截至2022年6月30日止六個月的40.1%增加至2023年同期的47.3%；及(ii)信息服務分部的毛利率由截至2022年6月30日止六個月的70.7%增加至2023年同期的81.9%。增長亦得益於信息服務業務的收入佔我們總收入的比例由截至2022年6月30日止六個月的29.3%增加至2023年同期的34.4%，其毛利率一般高於遊戲業務。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支主要包括(i)向外部廣告代理及專業資訊傳播公司支付的推廣及廣告開支；及(ii)與我們的銷售及營銷人員有關的僱員福利開支。

我們的銷售及營銷開支同比減少18.2%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣330.4百萬元。此乃主要由於削減成本措施導致TapTap及遊戲分部的營銷開支減少。

研發開支

我們的研發開支主要包括(i)與我們的研發人員有關的僱員福利開支；及(ii)包括為我們遊戲的藝術設計及技術支持在內的專業及技術服務費用。

我們的研發開支同比減少19.6%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣527.8百萬元。此乃主要由於僱員福利開支減少。由於遊戲項目重組以及人員優化，我們的研發人員數目由截至2022年6月30日的1,387名減少至截至2023年6月30日的1,143名。

一般及行政開支

我們的一般及行政開支主要包括(i)與我們的行政人員有關的僱員福利開支；(ii)專業及技術服務費用(如支付予核數及法律事務所的費用)；(iii)日常業務過程中產生的辦公費用；及(iv)我們位於上海的辦公空間有關的物業、廠房及設備，以及使用權資產折舊。

我們的一般及行政開支同比減少2.6%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣101.8百萬元。此乃主要由於(i)後台辦公室人員減少；及(ii)部分被辦公室開支、租金及水電費增加所抵銷，減少乃由於去年我們的辦公室空間受益於疫情影響下的房租減免政策。

其他收益／(虧損)淨額

我們的其他收益／(虧損)淨額主要包括匯兌收益／(虧損)淨額。

截至2023年6月30日止六個月，我們的匯兌收益淨額為人民幣1.2百萬元，而截至2022年6月30日止六個月的匯兌虧損淨額為人民幣32.5百萬元。此乃主要由於2023年上半年人民幣／美元及人民幣／港元的匯率升值。

所得稅開支／(抵免)

相較2022年同期的所得稅抵免為人民幣17.1百萬元，截至2023年6月30日止六個月，我們錄得所得稅開支為人民幣45.0百萬元。其中，我們錄得即期所得稅開支人民幣7.3百萬元及與以往年度確認之遞延稅項資產相關的遞延所得稅開支人民幣37.7百萬元。

期內溢利／(虧損)

相較截至2022年6月30日止六個月的淨虧損人民幣381.4百萬元，我們截至2023年6月30日止六個月的期內溢利為人民幣102.8百萬元。

本公司權益持有人應佔期內溢利／(虧損)

相較2022年同期本公司權益持有人應佔期內淨虧損人民幣386.1百萬元，截至2023年6月30日止六個月本公司權益持有人應佔期內溢利為人民幣90.2百萬元。

我們的非控股權益應佔期內溢利歸屬於(i)易玩(上海)網絡科技有限公司(「易玩」)；(ii)上海龍成網絡科技有限公司(「龍成」)；(iii) X.D. Global (HK) Limited；(iv) Hyper Times Limited；及(v) Taptap Holding Limited的非控股權益。

其他財務信息

下表載列於所呈列期間我們運營溢利／(虧損)與EBITDA及經調整EBITDA的對賬：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 (人民幣千元) (未經審核)	2022年 (人民幣千元) (未經審核)
運營溢利／(虧損)	122,693	(406,427)
調整		
以公允價值計量且變動計入當期損益的投資 的公允價值變動	(3,439)	4,903
其他收入	(39,365)	(12,813)
其他(收益)／虧損淨額	(731)	32,606
物業、廠房及設備及使用權資產折舊	57,666	72,020
無形資產攤銷	21,352	23,060
EBITDA	158,176	(286,651)
以股份為基礎的薪酬開支	26,636	40,280
經調整EBITDA	184,812	(246,371)

非國際財務報告準則計量

為補充我們根據《國際財務報告準則》呈列的合併財務報表，我們於下文載列我們的期內經調整溢利／(虧損)及本公司權益持有人應佔經調整溢利／(虧損)作為非根據國際財務報告準則呈列的附加財務計量。我們相信該等非國際財務報告準則財務計量提供有用補充資料供投資者評估本集團核心運營的表現，方法為扣除若干項目，即(i)以公允價值計量且變動計入當期損益的長期投資的公允價值變動；及(ii)以股份為基礎的薪酬開支。下表為我們的期內經調整溢利／(虧損)及本公司權益持有人應佔經調整溢利／(虧損)與我們根據國際財務報告準則計算及呈列的最直接可比財務計量的對賬：

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	(人民幣千元)	(人民幣千元)
	(未經審核)	(未經審核)
期內溢利／(虧損)	102,788	(381,395)
加：		
以公允價值計量且變動計入損益的長期投資 的公允價值變動	298	9,346
以股份為基礎的薪酬開支	26,636	40,280
減：		
所得稅影響	(75)	(963)
期內經調整溢利／(虧損)	<u>129,647</u>	<u>(332,732)</u>

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	(人民幣千元)	(人民幣千元)
	(未經審核)	(未經審核)
本公司權益持有人應佔溢利／(虧損)	90,194	(386,056)
加：		
以公允價值計量且變動計入損益的長期投資 的公允價值變動	242	8,613
以股份為基礎的薪酬開支	22,603	35,721
減：		
所得稅影響	(60)	(780)
本公司權益持有人應佔溢利／(虧損)	<u>112,979</u>	<u>(342,502)</u>

此等未經審核非國際財務報告準則財務計量應被視為本集團根據國際財務報告準則編製的財務表現的補充而非替代計量。此外，此等非國際財務報告準則財務計量的定義或會與其他公司所用類似定義不同。

流動資金及資本資源

於2023年6月30日及2022年12月31日，我們的現金狀況及短期投資如下所示：

	於2023年	於2022年
	6月30日	12月31日
	(人民幣千元)	(人民幣千元)
	(未經審核)	(經審核)
現金及現金等價物	3,301,473	3,098,084
短期投資		
— 初步期限為三個月以上的定期存款	—	295,999
— 理財產品	428,174	194,780
	<u>3,729,647</u>	<u>3,588,863</u>

於2023年6月30日，我們的短期投資主要包括聲譽良好的大型商業銀行發行的理財產品。該等理財產品主要投資於在銀行間市場或中國交易所報價的低風險及流動固定收益工具，有關理財產品的回報不受發行銀行的擔保或保障。

該等理財產品的實際年化回報率介乎2.35%至3.86%。我們的現金狀況及短期投資增加乃主要由於截至2023年6月30日止六個月經營活動產生的現金流量淨額人民幣133.5百萬元。

截至2023年6月30日，除於2021年4月12日發行的可換股債券外，我們概無任何借款或未動用銀行融資。該等可換股債券每份指定面值200,000美元，完整倍數為1,000美元，本金總額為280.0百萬美元，年利率為1.25%並每半年支付一次，將於2026年4月12日到期。

資產負債比率

於2023年6月30日，我們的資產負債比率為58.1%，相較於2022年12月31日的資產負債比率60.3%。該比率乃按負債總額除以資產總額計算。

簡明合併綜合收益表

	附註	截至6月30日止六個月	
		2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
收入	4	1,753,102	1,594,037
收入成本	4, 5	<u>(715,841)</u>	<u>(811,122)</u>
毛利		1,037,261	782,915
銷售及營銷開支	5	(330,402)	(403,719)
研發開支	5	(527,784)	(656,373)
一般及行政開支	5	(101,785)	(104,476)
金融資產的減值撥回／(虧損)淨額	5	1,868	(78)
以公允價值計量且變動計入當期損益的 投資的公允價值變動		3,439	(4,903)
其他收入	6	39,365	12,813
其他收益／(虧損)淨額	7	<u>731</u>	<u>(32,606)</u>
經營溢利／(虧損)		122,693	(406,427)
財務收入		45,022	9,482
財務成本		<u>(34,246)</u>	<u>(27,333)</u>
財務收入／(成本)淨額	8	10,776	(17,851)
採用權益法核算的投資結果份額		<u>14,348</u>	<u>25,820</u>
除所得稅前溢利／虧損		147,817	(398,458)
所得稅(開支)／抵免	9	<u>(45,029)</u>	<u>17,063</u>
期內溢利／(虧損)		<u>102,788</u>	<u>(381,395)</u>
其他綜合收益：			
不可重新分類至損益的項目			
— 貨幣換算差額		8,774	48,183
可重新分類至損益的項目			
— 貨幣換算差額		<u>2,878</u>	<u>390</u>
期內綜合收益／(虧損)總額		<u>114,440</u>	<u>(332,822)</u>

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
附註	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
以下各方應佔期內溢利／(虧損)：		
本公司權益持有人	90,194	(386,056)
非控股權益	12,594	4,661
	<u>102,788</u>	<u>(381,395)</u>
以下各方應佔期內綜合溢利／(虧損)總額：		
本公司權益持有人	102,104	(338,792)
非控股權益	12,336	5,970
	<u>114,440</u>	<u>(332,822)</u>
本公司權益持有人應佔期內盈利／(虧損)		
每股溢利／(虧損)		
每股基本盈利／(虧損)(人民幣元)	10	0.19
每股攤薄盈利／(虧損)(人民幣元)	10	0.19

簡明合併財務狀況表

		於2023年 6月30日	於2022年 12月31日
	附註	人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		63,799	96,211
使用權資產		213,826	271,256
無形資產		236,507	256,381
遞延稅項資產		38,468	76,184
以權益法入賬的投資		131,978	124,734
以公允價值計量且變動計入損益的 長期投資		24,272	24,565
預付款項、按金及其他非流動資產		44,614	56,219
		<u>753,464</u>	<u>905,550</u>
流動資產			
貿易應收款項	11	252,678	249,444
預付款項、按金及其他流動資產		68,095	52,197
短期投資		428,174	490,779
現金及現金等價物		3,301,473	3,098,084
		<u>4,050,420</u>	<u>3,890,504</u>
資產總額		<u><u>4,803,884</u></u>	<u><u>4,796,054</u></u>

		於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
權益			
股本	12	329	329
股份溢價	12	7,036,290	7,035,801
持作股份獎勵計劃的股份	12	(6)	(6)
其他儲備		(4,338,873)	(4,377,255)
累計赤字		(680,346)	(770,540)
本公司權益持有人應佔權益		2,017,394	1,888,329
非控股權益		(6,722)	17,320
權益總額		2,010,672	1,905,649
負債			
非流動負債			
租賃負債		177,205	213,951
可換股債券		—	1,805,948
		177,205	2,019,899
流動負債			
貿易應付款項	13	162,132	203,053
客戶預付款項		57,060	59,411
其他應付款項及應計費用		208,779	298,980
合約負債		150,788	156,688
當期所得稅負債		83,009	67,884
租賃負債		42,732	60,960
可換股債券		1,911,507	23,530
		2,616,007	870,506
負債總額		2,793,212	2,890,405
權益及負債總額		4,803,884	4,796,054

簡明合併財務報表附註

1 一般資料

心动有限公司(「本公司」)於2019年1月25日根據開曼群島法律註冊成立為獲豁免有限責任公司。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家和地區從事手機遊戲及網頁遊戲開發、運營、發行及分發，並提供信息服務。

本公司於2019年12月12日在香港聯合交易所有限公司首次上市。

除非另有說明，否則截至2023年6月30日止六個月的簡明合併財務報表(「中期財務報表」)均以人民幣(「人民幣」)呈列，所有數值進位至最接近千位(人民幣千元)。

2 編製基準

本中期財務報表乃根據國際會計準則第34號「中期財務報告」編製。

中期財務報表應與截至2022年12月31日止年度的本集團年度合併財務報表一併閱讀，該財務報表乃根據本公司日期為2023年3月30日的2022年度報告(「2022年財務報表」)所載之國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。

3 會計政策資料

中期財務報表所採納之會計政策與編製2022年財務報表所應用者一致，惟所得稅估計(附註9)及採納於2023年1月1日開始的財政年度適用之新訂及經修訂國際財務報告準則除外：

- 會計政策披露 — 國際會計準則第1號及國際財務報告準則作業準則第2號修訂本
- 會計估計定義 — 國際會計準則第8號修訂本
- 與單一交易產生的資產及負債有關的遞延稅項 — 國際會計準則第12號修訂本

上述新訂及經修訂準則將不會對中期財務報表造成重大影響。本集團毋須因採納此等修訂準則而更改其會計政策或作出追溯調整。

多項新準則及對準則之修訂於2023年1月1日開始的財政年度尚未生效，且本集團在編製中期財務報表時並無提早採納。根據管理層所進行之初步評估，預期該等新準則及對準則之修訂對中期財務報表概無重大影響。

4 分部資料及收入

本集團的業務活動具備單獨的財務資料，由主要經營決策者者(「**主要經營決策者**」)定期審閱及評估。主要經營決策者負責分配資源及評估經營分部的表現，由本公司作出戰略性決定的執行董事擔任。經過該評估，本集團釐定其擁有以下經營分部：

遊戲分部

遊戲分部通過其自身及其他分發渠道提供遊戲發行及運營服務。遊戲分部的收入主要來自遊戲發行及運營服務。遊戲分部亦從遊戲營銷及推廣服務賺取線上營銷服務收入。

信息服務分部

信息服務分部向遊戲開發商、遊戲發行商或彼等代理提供在線推廣服務。信息服務分部的收入主要來自基於績效的在線推廣服務。

主要經營決策者評估經營分部的表現主要基於各經營分部的分部收入及收入成本。因此，分部業績指各分部的收入、收入成本及毛利，與主要經營決策者的表現審閱一致。

本集團的遊戲分部收入成本主要包括(a)遊戲開發商分成款；(b)支付予支付渠道及分發渠道的佣金；(c)帶寬及伺服器託管費；(d)僱員福利開支；及(e)專業及技術服務費。

本集團信息服務分部的收入成本主要包括(a)帶寬及伺服器託管費；(b)僱員福利開支；及(c)專業及技術服務費。

並無向主要經營決策者提供獨立分部資產及分部負債資料，因主要經營決策者並無使用該資料向經營分部分配資源或評估經營分部表現。

於2023年6月30日，本集團絕大部分非流動資產均位於中國。

毛利與除所得稅前溢利的對賬於簡明合併綜合收益表呈列。

就呈報分部向本集團主要經營決策者提供的分部資料如下：

(未經審核)	截至2023年6月30日止六個月		
	遊戲分部 人民幣千元	信息服務 分部 人民幣千元	總計 人民幣千元
遊戲運營收入			
— 網絡遊戲(免費暢玩)	1,080,122	—	1,080,122
— 付費遊戲(付費即玩)	64,535	—	64,535
小計	1,144,657	—	1,144,657
線上營銷服務收入	—	582,107	582,107
其他	5,213	21,125	26,338
總收入	1,149,870	603,232	1,753,102
收入成本	(606,367)	(109,474)	(715,841)
毛利	543,503	493,758	1,037,261
毛利率	47%	82%	59%
	截至2022年6月30日止六個月		
(未經審核)	遊戲分部 人民幣千元	信息服務 分部 人民幣千元	總計 人民幣千元
遊戲運營收入			
— 網絡遊戲(免費暢玩)	1,042,055	—	1,042,055
— 付費遊戲(付費即玩)	72,642	—	72,642
小計	1,114,697	—	1,114,697
線上營銷服務收入	—	451,703	451,703
其他	11,590	16,047	27,637
總收入	1,126,287	467,750	1,594,037
收入成本	(674,263)	(136,859)	(811,122)
毛利	452,024	330,891	782,915
毛利率	40%	71%	49%

截至2023年及2022年6月30日止六個月的收入分別約人民幣614百萬元及人民幣505百萬元分別來自五大單獨外部客戶。

截至2023年及2022年6月30日止六個月，來自信息服務分部的一名客戶的收入分別佔本集團總收入的19%及14%。

下表載列本集團分別截至2023年及2022年6月30日止六個月按確認時間點劃分的收入明細：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
於某個時點提供服務	1,118,159	860,775
於期間內提供服務	<u>634,943</u>	<u>733,262</u>
	<u>1,753,102</u>	<u>1,594,037</u>

下表載列本集團截至2023年及2022年6月30日止六個月按地域劃分的遊戲運營收入明細：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
中國大陸	769,973	676,591
其他地區(附註a)	<u>374,684</u>	<u>438,106</u>
總計	<u>1,144,657</u>	<u>1,114,697</u>

附註：

- (a) 來自其他地區的收入主要包括提供給香港、澳門、中國台灣省、東南亞、北美及南韓經營之本地版本之收入。

5 按性質劃分的開支

	截至6月30日止六個月	
	2023	2022
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
僱員福利開支	570,811	688,829
遊戲開發商收益分成	295,049	328,877
推廣及廣告開支	273,306	349,621
支付渠道及分發渠道收取的佣金	172,765	187,390
帶寬及伺服器託管費	122,385	179,901
專業及技術服務費	84,132	66,412
物業、廠房及設備及使用權資產折舊	57,666	72,020
以股份為基礎的薪酬開支	26,636	40,280
無形資產攤銷	21,352	23,060
辦公開支	19,312	14,665
增值稅進稅項轉出及稅項附加	13,820	12,523
租金開支及水電費	5,335	4,501
核數師薪金		
— 審計服務	2,120	2,320
— 非審計服務	390	1,186
非金融資產減值	6,025	1,197
金融資產減值(撥回)/虧損淨額	(1,868)	78
其他	4,708	2,908
總計	<u>1,673,944</u>	<u>1,975,768</u>

6 其他收入

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
政府補助	36,957	8,052
按攤銷成本計量的短期投資的利息收入	2,212	4,536
其他	196	225
總計	<u>39,365</u>	<u>12,813</u>

概無有關上述政府補助的未達成條件或或有事項。

7 其他收益／(虧損)淨額

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
外匯收益／(虧損)淨額	1,236	(32,510)
其他	(505)	(96)
總計	<u>731</u>	<u>(32,606)</u>

8 財務收入／(成本)淨額

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
財務收入		
銀行存款所得利息收入	45,022	9,482
財務成本		
可換股債券利息開支	(24,757)	(23,292)
租賃負債利息開支	(6,073)	(3,102)
銀行收費	(3,416)	(939)
財務收入／(成本)淨額	<u>10,776</u>	<u>(17,851)</u>

9 所得稅

所得稅開支已根據管理層就完整財政年度預期的有效所得稅稅率的最佳認知確認。

開曼群島

根據開曼群島現行法律，於開曼群島註冊成立的本公司及其附屬公司毋須就收入或資本收益繳納稅項。此外，開曼群島並不就向股東支付的股息徵收預扣稅。

英屬處女群島

根據英屬處女群島現行法律，於英屬處女群島註冊成立的實體毋須就彼等收入或資本收益繳納稅項。

香港

香港利得稅稅率為16.5%。

中國企業所得稅(「企業所得稅」)

企業所得稅撥備已根據本集團在中國註冊成立的實體的估計應課稅利潤作出並按照中國相關規定計算，並已計及可以獲得的退稅及減免等稅收優惠。於截至2023年及2022年6月30日止六個月一般中國企業所得稅稅率為25%。

本集團於中國的若干附屬公司因此具備「高新技術企業」資格及於截至2023年及2022年6月30日止六個月享有15%的優惠所得稅率。

根據中國國家稅務總局頒佈自2018年起生效的相關法律法規，從事研發活動的企業在釐定當年應課稅利潤時，有權要求將其研發開支的200%列作可扣減稅項開支(「超額抵扣」)。本集團已就自身實體所要求的超額抵扣作出最佳估計，以確定截至2023年及2022年6月30日止六個月應課稅利潤。

中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就2008年1月1日之後獲得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的避免雙重徵稅協定安排的條件及要求，於若干情況相關的預扣稅率將自10%下調至5%。

由於本集團有意一直再投資盈利以進一步擴張其於中國的業務，故其不擬於可預見未來向其直接外商控股實體宣派股息。因此，於各報告期末並無產生預扣稅遞延所得稅負債。截至2023年6月30日，本公司中國附屬公司擬用於一直再投資的累計未分配盈利為人民幣1,348百萬元。

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
當期所得稅	7,321	10,876
遞延所得稅	37,708	(27,939)
所得稅開支／(抵免)總額	<u>45,029</u>	<u>(17,063)</u>

10 每股盈利／(虧損)

每股基本盈利／(虧損)乃將本公司權益持有人應佔溢利／(虧損)除以各期間已發行股份加權平均數計算得出。

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	(未經審核)	(未經審核)
本公司權益持有人應佔溢利／(虧損) (人民幣千元)	90,194	(386,056)
已發行普通股加權平均數(千股)	<u>472,014</u>	<u>471,993</u>
每股基本盈利／(虧損)(人民幣)	<u>0.19</u>	<u>(0.82)</u>

每股攤薄盈利／(虧損)乃透過調整未發行普通股的加權平均數至假設轉換所有潛在攤薄普通股計算。截至2023年6月30日止六個月，本集團有可換股債券及購股權產生的潛在攤薄普通股。由於本集團於截至2022年6月30日止六個月產生虧損，潛在攤薄普通股並無計入每股攤薄虧損的計算內，乃由於計入為反攤薄。

截至6月30日止六個月
2023年 2022年
(未經審核) (未經審核)

本公司權益持有人應佔溢利／(虧損) (人民幣千元)	90,194	(386,056)
已發行普通股加權平均數(千股)	472,014	471,993
購股權調整(千股)	915	—
計算每股攤薄盈利／(虧損)時作為分母的普通 股加權平均數量(千股)	472,929	471,993
每股攤薄盈利／(虧損)(人民幣)	0.19	(0.82)

11 貿易應收款項

	於 2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
分發渠道及遊戲發行商	150,200	191,920
在線推廣服務客戶	100,878	59,536
其他	3,555	1,906
	254,633	253,362
減：減值撥備	(1,955)	(3,918)
	252,678	249,444

- (a) 分發渠道及遊戲發行商及在線推廣服務客戶通常於30至120日內結算款項。關聯方獲授予90日信貸期。貿易應收款項的賬齡分析(基於各報告日期貿易應收款項總額的確認日期)如下：

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	230,599	205,439
3個月至6個月	20,531	35,806
6個月至1年	2,479	8,652
1年至2年	357	2,849
超過2年	667	616
	<u>254,633</u>	<u>253,362</u>

- (b) 本集團應用簡化法就國際財務報告準則第9號規定的預期信貸虧損作出撥備，該準則允許就所有貿易應收款項使用整個存續期預期虧損撥備。本集團已整體考慮各類貿易應收款項的共同信貸風險特點及逾期日數，以計量預計信貸虧損。預期虧損率分別基於2023年6月30日及2022年12月31日前36個月期間銷售付款情況以及該期間內出現的相應歷史信貸虧損。歷史虧損率已調整，以反映影響客戶結算應收款項能力的宏觀經濟因素的現有及前瞻性資料。本集團已識別其經營所在國家的消費物價指數及國內生產總值為最相關因素，並已基於該等因素的預期變動相應調整歷史虧損率。

本集團貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	3,918	1,749
(撥回)／撥備	(1,966)	78
撇銷	(3)	—
貨幣換算差額	6	6
	<u> </u>	<u> </u>
於期末	<u>1,955</u>	<u>1,833</u>

已減值應收款項撥備的撥回及撥備已計入合併綜合收益表中「金融資產減值撥回／(虧損)淨額」。

- (c) 本集團董事認為，截至2023年6月30日及2022年12月31日，貿易應收款項結餘的賬面值與其公允價值相若。
- (d) 本集團貿易應收款項的賬面值以下列貨幣計值：

	於2023年	於2022年
	6月30日 人民幣千元 (未經審核)	12月31日 人民幣千元 (經審核)
美元(「美元」)	119,043	152,253
人民幣	117,691	78,044
港元(「港元」)	11,974	13,995
其他	5,925	9,070
	<u> </u>	<u> </u>
	<u>254,633</u>	<u>253,362</u>

(e) 截至2023年6月30日及2022年12月31日的最高信貸風險為貿易應收款項的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作為擔保。

12 股本、股份溢價及持作股份獎勵計劃的股份

	股份數目 千股	股份面值 千美元	股份同等 面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	持作股份 獎勵計劃 的股份 人民幣千元
(未經審核)					
法定					
於2023年6月30日及 2022年12月31日	<u>1,000,000</u>	<u>100</u>	<u>—</u>	<u>—</u>	<u>—</u>
已發行及繳足					
於2022年1月1日及 6月30日	<u>480,431</u>	<u>47</u>	<u>329</u>	<u>7,035,801</u>	<u>(6)</u>
於2023年1月1日	480,431	47	329	7,035,801	(6)
行使購股權	<u>22</u>	<u>— *</u>	<u>— *</u>	<u>489</u>	<u>—</u>
於2023年6月30日	<u>480,453</u>	<u>47</u>	<u>329</u>	<u>7,036,290</u>	<u>(6)</u>

* 總額小於1,000

13 貿易應付款項

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
貿易應付款項	<u>162,132</u>	<u>203,053</u>

貿易應付款項主要涉及就伺服器託管購買服務、廣告及應付遊戲開發商的收益分成。授予本集團的貿易應付款項信貸期通常為0至90日。

貿易應付款項的賬齡分析(基於各報告日期貿易應付款項的確認日期)如下：

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	161,392	202,387
3個月以上	<u>740</u>	<u>666</u>
	<u>162,132</u>	<u>203,053</u>

本集團貿易應付款項的賬面值以下列貨幣計值：

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	134,596	146,206
美元	24,173	52,634
其他	3,363	4,213
	<u>162,132</u>	<u>203,053</u>

截至2023年6月30日及2022年12月31日，貿易應付款項的公允價值與其賬面值相若。

14 股息

於截至2023年及2022年6月30日止六個月，本公司並無支付或宣派股息。

於2023年5月，根據本集團附屬公司X.D. Global (HK) Limited股東大會決議，批准並派發15百萬美元股息，其中5.25百萬美元(相當於人民幣36.38百萬元)為支付予非控股股東。

於2022年4月，根據本集團附屬公司X.D. Global (HK) Limited股東大會決議，批准並派發16百萬美元股息，其中5.60百萬美元(相當於人民幣38.32百萬元)為支付予非控股股東。

其他資料

購買、出售或贖回本公司上市證券

於截至2023年6月30日止六個月，概無本公司或其任何附屬公司購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

中期股息

董事會議決宣佈不派付截至2023年6月30日止六個月的任何中期股息。

所得款項用途

於2021年4月發行可換股債券

可換股債券發行所得款項淨額約為275.6百萬美元。結轉截至2023年1月1日的金額約為147.5百萬美元。下表列示截至2023年6月30日所得款項淨額實際使用情況：

所得款項用途	可換股債券 發行所得 款項 淨額金額 (百萬美元)	結轉截至 2023年 1月1日 所得款項 淨額金額 (百萬美元)	截至2023年 6月30日 止六個月 的實際 使用情況 (百萬美元)	截至2023年 6月30日 的尚未動用 所得款項 淨額 (百萬美元)	充分動用的 預期時間表
• 進一步提升本公司的 研發能力及遊戲組合	148.8	64.5	33.7	30.8	到2023年 12月31日
• 營銷及推廣遊戲及 TapTap	99.2	55.4	32.0	23.4	到2023年 12月31日
• 一般公司用途	27.6	27.6	3.2	24.4	到2023年 12月31日
	<u>275.6</u>	<u>147.5</u>	<u>68.9</u>	<u>78.6</u>	

2021年4月配售股份

配售股份所得款項淨額約為1,113.0百萬港元。結轉截至2023年1月1日的所得款項淨額金額約為127.5百萬港元。下表列示截至2023年6月30日所得款項淨額實際使用情況：

所得款項用途	配售 股份所得 款項 淨額金額 (百萬港元)	結轉截至 2023年 1月1日 所得款項 淨額金額 (百萬港元)	截至2023年 6月30日 止六個月 的實際 使用情況 (百萬港元)	截至2023年 6月30日 的尚未動用 所得款項 淨額 (百萬港元)	充分動用的 預期時間表
• 進一步提升本公司的 研發能力及遊戲組合	556.5	0	0	0	—
• 潛在收購及策略投資	222.6	127.5	10.6	116.9	到2023年 12月31日
• 一般公司用途	333.9	0	0	0	—
	<u>1,113.0</u>	<u>127.5</u>	<u>10.6</u>	<u>116.9</u>	

受限制股份單位計劃

受限制股份單位計劃於2019年6月3日獲採納。受限制股份單位計劃之主要條款的概述載於本公司日期為2019年11月29日的招股章程附錄四「法定及一般資料—D.受限制股份單位計劃」一節。

於本公司截至2022年12月31日止年報日期，由心托資產有限公司（「受限制股份單位控股實體」）根據受限制股份單位計劃為承授人及代表承授人持有的股份總數為8,437,540股，約佔本公司已發行股本的1.76%，而概無任何受限制股份單位由本公司授予。受限制股份單位控股實體將不會行使受限制股份單位計劃項下其持有本公司股份的投票權。

報告期後事項

於2023年7月6日，本公司根據於2021年6月25日採納之購股權計劃向若干合資格參與者授出合共852,678份購股權（「購股權」），以認購本公司每股面值0.0001美元之普通股，包括分別向執行董事黃一孟先生及執行董事戴雲傑先生授予133,626份購股權及66,813份購股權。有關詳情，請參閱本公司日期為2023年7月6日的公告。

除上述所披露外，於2023年6月30日後及直至本公告日期，本集團並無報告期後重大事項。

遵守企業管治守則

本集團致力落實高水平的企業管治，以保障本公司股東權利，並提高企業價值及責任承擔。本公司已採納企業管治守則作為其本身的企業管治守則。

於截至2023年6月30日止六個月，本公司已遵守企業管治守則之所有適用守則條文，惟偏離企業管治守則守則條文第C.2.1條除外，該條文規定主席與首席執行官的角色應分開，不應由同一人士擔任。

黃一孟先生目前乃本公司主席兼首席執行官。

鑑於彼自本集團成立以來對本集團作出的重大貢獻以及彼於遊戲行業的豐富經驗，董事會認為，將主席與首席執行官的角色歸於同一個人士可為本集團提供強而有力且始終如一的領導以發展及執行長期業務策略，且不會削弱董事會及本公司管理層之權力及權限制衡。董事會目前由三名執行董事（包括黃一孟先生），一名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，因此其組成具有相當強大之獨立性。

董事會將繼續審閱本公司管治架構的有效性以評估是否有必要將主席及首席執行官的職責分開。

遵守董事進行證券交易之標準守則

本公司已採納標準守則作為其董事進行本公司證券交易的守則。經本公司具體查詢，董事已確認，於截至2023年6月30日止六個月一直遵守標準守則。

由審核委員會審閱中期業績

董事會已遵照上市規則第3.21條及3.22條及企業管治守則的守則條文第D.3條成立審核委員會，並設定書面職權範圍。審核委員會由三名成員組成，即辛全東先生、裴大鵬先生及劉千里女士。審核委員會目前由具有適當專業資格的辛全東先生擔任主席。

審核委員會連同核數師已審閱本集團截至2023年6月30日止六個月的未經審核合併財務報表。審核委員會亦已審閱本公司所採納會計政策及慣例，並已就核數、風險管理、內部控制及財務報告等事項進行討論。

於聯交所及本公司網站刊發中期業績及中期報告

本中期業績公告刊載於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(2400.hk)。中期報告將於適當時候寄發予本公司股東及於聯交所及本公司網站登載。

釋義

於本公告內，除文義另有所指外，以下詞彙具有下列涵義：

- | | | |
|---------|---|------------------------|
| 「聯繫人」 | 指 | 上市規則所定義者； |
| 「審核委員會」 | 指 | 本公司審核委員會； |
| 「核數師」 | 指 | 羅兵咸永道會計師事務所，本公司的獨立核數師； |
| 「董事會」 | 指 | 本公司之董事會； |

「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載企業管治守則；
「本公司」	指	心动有限公司，於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，於2019年1月25日在聯交所上市，股份代號為2400；
「董事」	指	本公司董事；
「本集團」	指	本公司及其不時之附屬公司及中國綜合聯屬實體；
「港元」	指	港元，香港的法定貨幣；
「香港」	指	中華人民共和國香港特別行政區；
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則，包括由國際會計準則理事會不時發佈的準則及詮釋；
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則，經不時補充或以其他方式修改；
「MAU(s)／ 月活躍用戶」	指	月活躍用戶，指相關曆月內登陸特定遊戲或我們所有遊戲(如適用)玩遊戲的用戶數量，以及相關曆月內登陸TapTap移動應用程序暢玩TapTap的用戶數量，兩者均包括一名單一用戶持有的多個賬號。特定期間的平均月活躍用戶按該期間內的月活躍用戶總數除以該期間的月數計算；
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則；
「MPU(s)／ 月付費用戶」	指	月付費用戶，指相關曆月內我們遊戲的付費用戶數量；

「中國」	指	中華人民共和國，就本公告而言，不包括香港、中國澳門特別行政區及中國台灣；
「人民幣」	指	人民幣，中國法定貨幣；
「受限制股份單位」	指	受限制股份單位；
「受限制股份單位計劃」	指	本公司於2019年6月3日採納的受限制股份單位計劃；
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司；
「附屬公司」	指	上市規則所定義者；
「美元」	指	美元，美利堅合眾國法定貨幣；及
「%」	指	百份比。

承董事會命
心动有限公司
 主席兼首席執行官
黃一孟

中國上海，2023年8月31日

於本公告日期，董事會由執行董事黃一孟先生、戴雲傑先生及樊舒暘先生；非執行董事劉偉先生；及獨立非執行董事裴大鵬先生、辛全東先生及劉千里女士組成。