

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容所產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



**iDreamSky Technology Holdings Limited**

**创梦天地科技控股有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1119)

## 截至2022年12月31日止年度之盈利警告

本公告乃由创梦天地科技控股有限公司(「本公司」，連同其附屬公司及中國綜合聯屬主體，統稱「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)(a)條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部之內幕消息條文(定義見上市規則)作出。

本公司董事會(「董事會」)謹此知會本公司股東(「股東」)及潛在投資者，基於本集團截至2022年12月31日止年度(「2022財年」)之當前未經審核綜合管理賬目的初步評估及分析以及董事會現時可得之數據，相較於截至2021年12月31日止年度之淨虧損約人民幣1.56億元，本集團預期2022財年將錄得淨虧損(「預期淨虧損」)約人民幣24億元至人民幣26億元，而本集團預期2022財年錄得收益約人民幣27億元至人民幣28億元。

預期淨虧損主要是由於：1、本集團對無形資產及預付內容供應商分成款進行減值撥備；2、本集團對天津火魂網絡科技有限公司的業務收購進行商譽減值，對若干投資公司的公允價值變動確認虧損；3、本集團預期對金融資產及合約資產計提減值撥備；及4、2022財年本集團重點自研產品的研發投入。

由於受疫情等原因影響，行業生態發生變化，導致若干本集團投資的公司經營不達預期，本集團綜合評估認為其公允價值變動有虧損跡象。受疫情等原因影響，研發人員頻繁居家辦公導致研發效率有所降低，產品上線時間延遲，研發類固定成本增加。遊戲版號獲批進度很大程度影響了公司儲備產品的推出，因此本集團對部分儲備遊戲因版號獲批進度錯過最佳上線時間窗口的產品的賬面餘額進行減值撥備。本集團核心戰略重點聚焦精品遊戲發行及自研，因此本集團對未來產品佈局進行了調整及優化，逐步終止未來不再符合本集團遊戲業務戰略的產品。

本集團剔除無形資產及預付內容供應商分成款、商譽及其他資產減值撥備、公允價值變動損益等非現金性損失外，主營業務經營性現金流保持正向，自2022財年下半年以來經營現金流明顯改善，2023年一季度保持更強勁的增長勢頭，截至目前，本集團經營性現金流約為人民幣1.8億元至人民幣2.2億元，具備穩健的現金造血能力。本集團已上線核心遊戲產品的收入和利潤整體保持穩定增長態勢；隨著疫情政策的變化及遊戲版號獲批速度加快，業務運營效率已恢復至正常水平，產品的上線進度得以保障。本集團兩款重點自研產品《卡拉彼丘》和《二之國：交錯世界》均已獲得版號，預計將於2023年年內先後上線。同時，本集團於2022財年採取了降本增效措施，優化成本結構，聚焦於核心研發項目，提升已上線產品的商業化水平，將有利於本集團2023年的成本控制，大幅提升管理效能。

本公告所載資料乃(i)基於本公司核數師仍在審核之數據及資料；及(ii)並未由本公司審核委員會審閱，因此可能會發生變動。有關資料亦可能於董事會進一步審閱及落實本集團2022財年之綜合財務報表後予以調整。因此，本集團2022財年之最終綜合財務報表及相關資料可能與本公告所載者有所不同。股東及潛在投資者務請參閱本集團於全年業績公告所披露之2022財年之財務表現詳情，預期有關公告將由本公司於2023年3月底刊發。

本公司將通過定期公告及／或進一步公告的形式，適時向股東及潛在投資者匯報上述事項相關的任何重大進展。股東及潛在投資者於買賣本公司股份時務請審慎行事。

承董事會命  
创梦天地科技控股有限公司  
董事長  
陳湘宇

中國深圳，2023年3月27日

於本公告日期，董事會包括董事長兼執行董事陳湘宇先生、執行董事關嵩先生及高煉惇先生；非執行董事馬曉軼先生、張涵先生、姚曉光先生及陳宇先生；及獨立非執行董事余濱女士、李新天先生、張維寧先生及毛睿先生。