





家鄉互動科技有限公司 Homeland Interactive Technology Ltd.

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

股份代號:3798

2021中期報告





- 2 公司資料
- 4 業務概覽及展望
- 7 管理層討論與分析
- 12 簡明綜合財務報表審閱報告
- 13 簡明綜合損益及其他全面收益表
- 14 簡明綜合財務狀況表
- 15 簡明綜合權益變動表
- 16 簡明綜合現金流量表
- 17 簡明綜合財務報表附註
- 38 其他資料

目錄

董事會

執行董事

吳承澤先生(主席兼首席執行官) 蔣明寬先生 蘇波先生 郭順順先生 門耕先生

獨立非執行董事

余立文先生 張玉國先生 胡洋洋先生 郭榮女士

審核委員會

余立文先生(主席) 張玉國先生 胡洋洋先生

提名委員會

吳承澤先生(主席) 余立文先生 胡洋洋先生

薪酬委員會

余立文先生(主席) 張玉國先生 胡洋洋先生

聯席公司秘書

崔瑋女士 梁雪綸女士

香港證券登記處

香港中央證券登記有限公司香港 灣仔 皇后大道東183號 合和中心 17樓1712-1716室

開曼群島註冊辦事處

PO Box 309 Ugland House Grand Cayman KY1-1104 Cayman Islands

授權代表

蘇波先生梁雪綸女士

核數師

德勤 ●關黃陳方會計師行 執業會計師 香港 金鐘道88號 太古廣場一座35樓

公司網站

https://www.jiaxianghudong.com

股份代號

3798

中國總部

中國 廈門 思明區 台南路77號 匯金大廈7A樓

公司資料

開曼群島主要股份過戶登記處

Maples Fund Services (Cayman) Limited PO Box 1093, Boundary Hall, Cricket Square Grand Cayman KY1-1102 Cayman Islands

香港主要營業地點

香港 勿地臣街1號 時代廣場2座31樓

主要往來銀行

中國銀行廈門台灣街支行 中國銀行長春偉峰國際支行

業務概覽及展望

家鄉互動科技有限公司(「**本公司**」)董事會(「**董事會**」)欣然呈列本公司及其附屬公司(統稱「**本集 團**」)截至二零二一年六月三十日止六個月(「**報告期間**」)的未經審核綜合業績(「**中期業績**」)。中 期業績已經本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行及本公司審核委員會(「**審核委員會**」)審閱。

業務回顧

本集團是中國領先的本地化移動棋牌遊戲開發商及運營商,特別擅長本地化麻將及撲克遊戲。 本集團亦開發及運營休閒遊戲。憑藉其龐大的玩家基礎,本集團於二零一八年八月初開始分銷 第三方手機遊戲。鑒於手機遊戲社交功能需求與日俱增,本集團於二零一七年為部分麻將及撲 克遊戲產品推出私人遊戲房間功能。

本集團大多數遊戲(包括最受歡迎的麻將類遊戲及鬥地主類遊戲)均是經典遊戲的再創造。本集團已開發不同的麻將及撲克遊戲玩法,以當地的區域遊戲規則、計分規則及俚語為特色,迎合不同地方玩家的各種傳統及偏好。截至二零二一年六月三十日止六個月,本集團已成功擴大遊戲業務在中國的區域覆蓋範圍。本集團目前提供的本地化麻將遊戲玩法,至少覆蓋中國28個省及直轄市的部分縣城。於二零二一年上半年,本集團推出了11款新麻將遊戲玩法及8款新撲克遊戲玩法。

財務表現方面,本集團於二零二一年上半年繼續穩健發展,截至二零二一年六月三十日止六個月的收益及毛利為人民幣557.4百萬元及人民幣422.7百萬元,分別較上年同期的收益及經重列毛利增加約44.0%及44.8%,主要原因為本公司進一步開發本集團的遊戲組合及增加推廣活動,以提高玩家黏性和促進在遊戲中進行購買,使得二零二一年上半年本集團的DAUs大幅增加,本公司專注於改善及升級其休閒遊戲(尤其是捕魚)現有版本以提升玩家體驗而導致休閒遊戲產生的收益增加,以及廣告收入亦有所增加。於二零二一年上半年,本集團確認廣告收入人民幣71.5百萬元,而用戶點擊廣告可以獲得免費的私人遊戲房卡和虛擬代幣作獎勵,以促進廣告收入。本集團截至二零二一年六月三十日止六個月的經調整純利(不包括以股份為基礎的薪酬人民幣4.9百萬元)約為人民幣315.6百萬元,較截至二零二零年六月三十日止六個月的約人民幣217.6百萬元增加約45.1%。

業務概覽及展望

業務發展方面,本集團不斷擴大遊戲組合、加強營銷能力和技術基礎設施,以擴大客戶基礎、提高玩家黏性和促進在遊戲中進行購買。於二零二一年六月三十日,本集團的DAUs增至7,950,871人,較二零二零年六月三十日增加32.3%。截至二零二一年六月三十日止六個月,本集團的付費玩家達到6,276,333人,較截至二零二零年六月三十日止六個月增加30.3%。

業務展望

二零二一年下半年,本集團會繼續實施以下策略,進一步鞏固在中國本地化棋牌遊戲行業的領 先地位:

- 進一步開拓本集團的廣告收入。本集團將繼續與其他平台運營商合作,在遊戲內加入廣告欄位。此外,借助其用戶流量,本集團會繼續在其綜合遊戲平台提供廣告欄位。本集團發揮數據分析能力,將不斷開發各種策略,包括分析對玩家展示廣告的頻率和時間,盡量提高廣告收入。
- 進一步開發及優化本集團的遊戲組合,以提高玩家黏性。本集團計劃通過利用已有品牌名稱及開發額外本地化區域遊戲玩法以擴大在中國的地域覆蓋範圍。本集團的目標是將本地化遊戲玩法的覆蓋範圍擴大至全國。於二零二一年上半年,本集團推出了11款新麻將遊戲玩法及8款新撲克遊戲玩法。於二零二一年下半年,本集團計劃推出更多休閒遊戲,以擴大整體遊戲組合,吸引不同興趣的玩家。
- 繼續加強研發及技術基礎設施。於二零二一年上半年,本公司已於產品研發方面作出重大 投資。截至二零二一年六月三十日止六個月,本集團有關技術員工福利、服務器相關費用 及外包研發的總開支為人民幣48.5百萬元。本集團將加大技術投資,進一步增強遊戲開發 實力及基礎設施,尤其以強化遊戲特色及提升玩家體驗為重,這將有助於挽留玩家並提高 玩家黏性。本集團將繼續開發遊戲產品的HTML5版本及其他潛在小程序,其將連接至各種 支持HTML5的社交平台及網站。於二零二一年上半年,本公司專注於改善及升級其休閒遊 戲(尤其是捕魚)現有版本,以提升玩家體驗。有關改善使本公司休閒遊戲更受歡迎,令本 公司收益增加。

- 加強營銷能力及提升品牌形象。本集團計劃投資推廣活動、在社交媒體平台、第三方網站、 應用程序及電視上投放廣告以及贊助各項線上及線下遊戲比賽,以增加影響力及提高品牌 知名度。
- 通過與國際知名的第三方遊戲分銷渠道合作,拓展產品的海外市場。於二零二一年下半年,本公司將進一步調配資源,用於產品研發及海外推廣。本公司將借助自身在中國的遊戲開發及運營經驗,推出適合海外玩家的棋牌遊戲及休閒遊戲。依託產品開發,本公司計劃推出涵蓋香港、澳門、台灣、歐洲、美國、東南亞及中東等地區的遊戲產品。本公司將與國際知名的第三方遊戲分銷渠道合作,在目標地區推廣遊戲產品。
- 繼續尋找收購機會。於二零二零年,吉林省鑫澤網絡技術有限公司(本集團一間運營公司,由本集團透過合約安排進行控制)完成收購吉林省心悦網絡科技有限公司(「**吉林心悦**」)40%之股權。完成收購後,本集團實現與吉林心悦的協同效應,從而進入更廣闊的本地市場,擴大玩家基礎,進一步擴大其在中國的市場份額。於二零二一年下半年,本集團將繼續尋找與中小型手機遊戲開發商及運營商的潛在合作或收購機會,可增加本身遊戲相關的資源,提高開發及營運能力,豐富遊戲市場經驗。

管理層討論與分析

財務回顧

收益

截至二零二一年六月三十日止六個月,本集團的收益約為人民幣557.4百萬元,較二零二零年同期的約人民幣387.2百萬元增加44.0%。收益增加主要是由於本公司進一步開發本集團的遊戲組合及增加推廣活動,以提高玩家黏性和促進在遊戲中進行購買,使得二零二一年上半年本集團的DAUs大幅增加,本公司專注於改善及升級其休閒遊戲(尤其是捕魚)現有版本以提升玩家體驗而導致休閒遊戲產生的收益增加,以及廣告收入亦有所增加。廣告收入是來自小程序所加入遊戲內廣告欄位的收益,通常按用戶點擊量計算。截至二零二一年六月三十日止六個月,本集團銷售虛擬代幣、私人遊戲房卡、分銷第三方手機遊戲及廣告所得收益分別佔本集團收益總額約71.7%、14.4%、1.1%及12.8%,而截至二零二零年六月三十日止六個月則分別約為54.0%、27.6%、3.7%及14.7%。

銷售成本

本集團的銷售成本主要包括(i)僱員福利開支;(ii)第三方遊戲分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用;(iii)服務器相關及技術支持費用;及(iv)折舊及攤銷。本集團的銷售成本由截至二零二零年六月三十日止六個月的約人民幣95.2百萬元(經重列)增加約41.6%至二零二一年同期的約人民幣134.8百萬元,主要是由於本集團業務增長與遊戲組合擴展步伐一致。尤其是,銷售成本增加主要是由於(i)向第三方分銷渠道及支付供應商支付的佣金及費用與本集團業務迅速增長步伐一致,增加人民幣35.6百萬元,亦由於我們增加使用第三方分銷渠道分銷遊戲;及(ii)伺服器相關及技術支持費用增加人民幣4.9百萬元。

毛利及毛利率

因上文所述,本集團的毛利由截至二零二零年六月三十日止六個月的約人民幣292.0百萬元(經重列)增加44.8%至二零二一年同期的約人民幣422.7百萬元。本集團的毛利率由截至二零二零年六月三十日止六個月的75.4%略微上升至二零二一年同期的75.8%。

其他收入

其他收入由截至二零二零年六月三十日止六個月的人民幣37.0百萬元減少約44.3%至截至二零二一年六月三十日止六個月的人民幣20.6百萬元。減少主要是由於截至二零二一年六月三十日止六個月的服務收入減少人民幣20.9百萬元,部分被利息收入增加人民幣3.8百萬元所抵銷。

匯兑(虧損)/收益,淨額

截至二零二一年六月三十日止六個月錄得匯兑虧損人民幣0.5百萬元主要是由於人民幣(人民幣) 兑港元及美元的匯率波動及港元貶值。

銷售及營銷開支

本集團的銷售及營銷開支由截至二零二零年六月三十日止六個月的人民幣53.6百萬元(經重列)增加約40.8%至二零二一年同期的人民幣75.5百萬元。增加主要是由於本集團加大營銷力度以爭取及挽留玩家,導致廣告開支增加人民幣25.6百萬元,並被遊戲內推廣開支減少人民幣1.7百萬元所抵銷。

行政開支

本集團的行政開支由截至二零二零年六月三十日止六個月的人民幣25.1百萬元(經重列)增加約 11.9%至二零二一年同期的人民幣28.1百萬元。該增加主要是由於本集團就法律合規、財務及 其他相關事宜所獲諮詢服務產生的其他專業服務費增加人民幣2.1百萬元。

除所得税前溢利

本集團除所得税前溢利由截至二零二零年六月三十日止六個月的人民幣247.4百萬元增加約44.3%至二零二一年同期的人民幣357.0百萬元。本集團除所得稅前溢利佔收益總額的百分比於截至二零二零年六月三十日止六個月為63.9%,與截至二零二一年六月三十日止六個月的64.0%基本持平。

所得税開支

所得税開支由截至二零二零年六月三十日止六個月的人民幣45.7百萬元增加約2.7%至二零二一年同期的人民幣46.9百萬元,主要是由於截至二零二一年六月三十日止六個月產生的應課稅溢利增加。截至二零二零年及二零二一年六月三十日止六個月,本集團的實際稅率分別為18.5%及13.1%。本集團實際稅率下降乃主要由於(i)不可扣減的以股份為基礎的支付開支減少;及(ii)分佔聯營公司毋須課稅溢利增加。

本公司擁有人應佔溢利

本公司擁有人應佔溢利由截至二零二零年六月三十日止六個月的約人民幣201.7百萬元增加約54.0%至截至二零二一年六月三十日止六個月的約人民幣310.7百萬元。

管理層討論與分析

非國際財務報告準則計量 — 經調整純利

為補充本集團按照國際財務報告準則(「**國際財務報告準則**」)呈列的綜合財務報表,本公司亦採用未經審核非國際財務報告準則經調整純利作為額外財務計量,透過撇除我們認為並非業務表現指標性的非經常性及非現金項目的影響以評估我們的財務表現。本公司管理層相信,連同相應國際財務報告準則計量一併呈列非國際財務報告準則計量,可為投資者提供有關本集團財務狀況和經營業績的有用資料。國際財務報告準則並無界定「經調整純利」一詞。本集團經營所處行業的其他公司計算該非國際財務報告準則項目的方式可能與本集團不同。經調整純利用作分析工具有重大限制,原因是經調整純利並未包括影響本集團報告期間純利的所有項目,因此不應獨立考慮或作為根據國際財務報告準則報告下本集團業績分析的替代。

下表載列所示期間本公司擁有人應佔經調整純利的計算:

	截至六月三十日止六個月		
	二零二一年 <i>人民幣千元</i>	二零二零年 <i>人民幣千元</i>	
本公司擁有人應佔期內溢利加:	310,699	201,719	
以股份為基礎的薪酬	4,947	15,891	
經調整純利	315,646	217,610	

除去向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬的非現金項目,截至二零二一年六月三十日止六個月的經調整純利為約人民幣315.6百萬元,較截至二零二零年六月三十日止六個月的約人民幣217.6百萬元增加45.1%。

流動資金及資本來源

截至二零二一年六月三十日止六個月,本集團主要以經營活動所得現金為營運提供資金。本集 團擬借助內部資源及通過自身可持續增長為擴張及業務營運提供資金。

本集團對其庫務政策採取審慎的財務管理方針。董事會緊密監察本集團的流動資金狀況以確保本集團的資產、負債及其他承擔的流動資金結構可不時應付其資金需求。

現金及現金等價物

本集團主要於中國經營業務,其交易及收益主要以人民幣計值。本集團擁有若干以港元及美元計值的現金及現金等價物以及貿易應收款項,面臨人民幣兑港元及美元匯率波動所產生的外匯風險。於二零二一年六月三十日,本集團有現金及現金等價物約人民幣955.5百萬元(二零二零年十二月三十一日:約人民幣732.7百萬元),主要包括銀行現金。人民幣955.5百萬元中約人民幣898.9百萬元以人民幣計值,約人民幣18.8百萬元以港元計值及約人民幣37.8百萬元以美元計值。本集團目前並不對沖以外幣進行的交易。

目前本集團並無進行外幣對沖政策。董事會將監控有關風險,如有需要將考慮對可能產生的重 大外幣風險予以對沖。

借款

截至二零二一年六月三十日止六個月,除相關租期的租賃負債合共人民幣8.7百萬元外,本集團並無任何短期或長期銀行借款,亦無未償還銀行及其他借款以及其他債務。

資產負債比率

由於截至二零二一年六月三十日並無負債,故資產負債比率為零。

資產抵押

截至二零二一年六月三十日,本集團並無質押任何資產。

資本開支

截至二零二一年六月三十日止六個月,本集團的資本開支約為人民幣16.5百萬元(截至二零二零年六月三十日止六個月:約人民幣9.7百萬元),主要包括購買辦公室傢俬及設備、購買計算機軟件以及於一間聯營公司的投資的開支。本集團使用經營產生的現金流量及全球發售所得款項為資本開支提供資金。截至二零二一年六月三十日止六個月的資本開支增加乃主要由於與於聯營公司的投資有關開支增加。

或然負債及擔保

截至二零二一年六月三十日,本集團並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或任何針對本集團的訴訟。

管理層討論與分析

重大收購及主要投資的未來計劃

於二零二零年,吉林省鑫澤網絡技術有限公司(本集團一間運營公司,由本集團透過合約安排進行控制)完成收購吉林心悦40%之股權。完成收購後,本集團實現與吉林心悦的協同效應,從而進入更廣闊的本地市場,擴大玩家基礎,進一步擴大其在中國的市場份額。詳情請參閱本公司日期分別為二零二零年十一月三日及二零二零年十二月二十九日的公告。

截至二零二一年六月三十日止六個月,本集團並無進行任何重大收購或出售。然而,本集團計劃通過與本地中小型手機遊戲開發商及運營商的潛在合作或對其進行戰略收購來探索機會,從而增加遊戲相關來源,提高開發及營運能力,並豐富遊戲市場經驗。本集團會將利用全球發售所得款項以支付任何該等收購事項。

僱員及員工成本

本公司於二零二一年上半年已增聘遊戲開發員、工程人員及營銷人員,以配合本公司的業務擴展。計及二零二一年上半年離職的僱員後,本集團共有527名全職僱員,主要位於中國內地。具體而言,99名僱員負責本集團的研發、191名負責遊戲開發、81名負責技術支持、49名負責客戶服務、62名負責營銷及45名負責營運及一般行政事宜。截至二零二一年六月三十日止六個月,本集團產生的員工成本總額約為人民幣46.8百萬元,而二零二零年同期則約為人民幣50.2百萬元。該減少主要是由於向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬減少約人民幣10.9百萬元。

本集團為新員工提供入職介紹及培訓,並為初級員工提供持續內部培訓。本集團相信上述培訓可提升員工的技能及生產力。本集團向員工提供基本工資及以績效為基礎的花紅。本公司亦已分別於二零一九年六月五日及二零一九年六月六日採納購股權計劃(「**購股權計劃**」)及股份獎勵計劃(「**股份獎勵計劃**」),以激勵僱員及高級管理層,並使其利益與本公司的利益保持一致。

購股權計劃及股份獎勵計劃主要條款的詳情載於本中期報告「其他資料」一節。

Deloitte.

德勤

致家鄉互動科技有限公司董事會

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

引言

吾等已審閱第13頁至第37頁所載的家鄉互動科技有限公司(「貴公司」)及其附屬公司簡明綜合財務報表,包括於二零二一年六月三十日的簡明綜合財務狀況表與截至該日止六個月的相關簡明綜合損益及其他全面收益表、權益變動表及現金流量表,以及若干解釋附註。香港聯合交易所有限公司證券上市規則規定,編製中期財務資料報告須符合其相關條文及由國際會計準則理事會頒佈的國際會計準則第34號「中期財務報告」(「國際會計準則第34號」)的規定。 貴公司董事負責根據國際會計準則第34號編製及列報該等簡明綜合財務報表。吾等的責任是在實施審閱的基礎上對該等簡明綜合財務報表發表審閱意見,並根據吾等委聘協議約定的條款僅向 閣下(作為整體)出具報告,而並不可作其他目的。吾等概不就本報告的內容對其他任何人士負責或承擔責任。

審閱範圍

吾等已根據香港會計師公會頒佈的香港審閱委聘準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」(「**香港審閱委聘準則第2410號**」)進行審閱。審閱該等簡明綜合財務報表包括主要向負責財務和會計事務的人員作出查詢,及應用分析性和其他審閱程序。審閱的範圍遠較根據國際審計準則進行審核的範圍為小,故不能令吾等保證將知悉在審核中可能被發現的所有重大事項。因此,吾等不會發表審核意見。

結論

根據吾等之審閱,吾等並無發現任何事項令吾等相信簡明綜合財務報表在各重大方面並未根據 國際會計準則第34號編製。

德勤 • 關黃陳方會計師行

執業會計師 香港

二零二一年八月二十四日

簡明綜合損益及其他全面收益表

截至二零二一年六月三十日止六個月

		截至六月三十日止六個月		
	附龍	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)	二零二零年 人民幣千元 (未經審核) (經重列)	
收益 銷售成本	<i>3 4</i>	557,427 (134,764)	387,174 (95,200)	
毛利 其他收入 銷售及營銷開支 行政開支 其他開支 分佔聯營公司溢利	5	422,663 20,621 (75,472) (28,092) (708) 18,764	291,974 37,049 (53,593) (25,115) (5,000)	
租賃負債利息 匯兑(虧損)收益,淨額		(292) (464)	(443) 2,545	
除所得税前溢利 所得税開支	7	357,020 (46,931)	247,417 (45,698)	
期內溢利	8	310,089	201,719	
其他全面開支 將不會重新分類至損益的項目: 按公平值計量且其變動計入其他全面收入 (「按公平值計量且其變動計入其他全面收入」) 的股本工具投資之公平值虧損,扣除所得稅		(3,748)	<u> </u>	
期內其他全面開支		(3,748)		
期內全面收入總額		306,341	201,719	
以下各項應佔期內溢利(虧損): 本公司擁有人 非控股權益		310,699 (610)	201,719	
		310,089	201,719	
以下各項應佔全面收入(開支)總額: 本公司擁有人 非控股權益		306,951 (610)	201,719	
		306,341	201,719	
每股盈利(人民幣分) — 基本	9	24.92	16.23	
— 攤薄		24.22	16.07	

簡明綜合財務狀況表

於二零二一年六月三十日

	附註	於 二零二一年 六月三十日 <i>人民幣千元</i> (未經審核)	於 二零二零年 十二月三十一日 <i>人民幣千元</i> (經審核)
非流動資產 物業、廠房及設備 使用權資產 無形資產 無形資產 於聯營公司的投資 按公平值計量且其變動計入其他全面收入的股本工具 貸款予僱員 租賃及其他按金 遞延稅項資產	10 10 11 19 12	42,338 7,904 1,328 161,579 9,540 19,949 5,557 887	43,416 9,728 1,610 149,675 13,950 6,474 2,525 225
流動資產 貿易應收款項 預付款項及其他應收款項 貸款予僱員 現金及現金等價物	13 14 12	249,082 112,008 86,434 1,900 955,527	227,603 88,473 53,972 1,900 732,724
流動負債 貿易及其他應付款項 遞延收益 應付税項 租賃負債	15 16	1,155,869 51,358 39,755 44,119 3,198	54,806 39,888 50,056 3,469
流動資產淨值		1,017,439	728,850
總資產減流動負債 非流動負債 租賃負債		1,266,521 5,481	956,453 7,101
資產淨值		1,261,040	949,352
股本 儲備 本公司擁有人應佔權益 非控股權益	17	1,262,027 (987)	950,088 950,129 (777)
總權益		1,261,040	949,352

簡明綜合權益變動表

截至二零二一年六月三十日止六個月

本公司擁有人應佔											
	實繳 資本/ 股本 <i>人民幣千元</i>	股份獎勵 計劃所持 股份 人民幣千元	股份 溢價 <i>人民幣千元</i>	法定 儲備 <i>人民幣千元</i>	其他 儲備 <i>人民幣千元</i>	以股份為 基礎的 支付儲備 <i>人民幣千元</i>	按量量計量 數量量計量 數量 數 數 數 數 數 數 數 數 人 最 , 人 是 人 是 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人	保留 盈利 <i>人民幣千元</i>	小計 <i>人民幣千元</i>	非控股 權益 <i>人民幣千元</i>	總權益 <i>人民幣千元</i>
於二零二零年一月一日(經審核) 期內溢利及全面收入總額	41	(2)	139,615	15,027	19,717	57,424 —		384,755 201,719	616,577		616,577
根據股份獎勵計劃(定義見附註18) 確認以股份為基礎的支付開支 根據股份獎勵計劃歸屬獎勵股份 根據購股權計劃(定義見附註18)	- -	_ 2	— 56,951	- -	- -	2,877 (56,953)	- -	- -	2,877	- -	2,877 —
確認以股份為基礎的支付開支確認為分派的股息			(83,022)			13,014			13,014 (83,022)		13,014 (83,022)
於二零二零年六月三十日(未經審核)	41	_*	113,544	15,027	19,717	16,362		586,474	751,165		751,165
於二零二一年一月一日(經審核) 期內溢利(虧損) 期內其他全面開支	41 	 	113,551 — —	15,027 — —	19,717 — —	27,509 — —	(1,275)	775,559 310,699 —	950,129 310,699 (3,748)	(777) (610) —	949,352 310,089 (3,748)
期內全面(開支)收入總額							(3,748)	310,699	306,951	(610)	306,341
根據購股權計劃(定義見附註18) 確認以股份為基礎的支付開支 非控股權益注資						4,947 			4,947 	400	4,947 400
於二零二一年六月三十日(未經審核)	41	_*	113,551	15,027	19,717	32,456	(5,023)	1,086,258	1,262,027	(987)	1,261,040

^{*} 不足人民幣1,000元。

簡明綜合現金流量表

截至二零二一年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月		
	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)	二零二零年 <i>人民幣千元</i> (未經審核)	
經營活動所得現金淨額	225,605	190,322	
投資活動 已收利息 購買按公平值計量且其變動計入其他全面收入的股本工具 購買物業、廠房及設備 購買無形資產 購買於一間聯營公司的投資 已收股息 支付租金按金 貸款予僱員	10,258 — (1,388) (71) (15,000) 21,860 (1,488) (15,000)	6,434 (5,450) (3,559) (726) — — —	
投資活動所用現金淨額	(829)	(3,301)	
融資活動 已付股息 償還租賃負債 已付租賃負債利息 非控股權益注資	— (1,488) (292) 400	(83,022) (2,759) (443)	
融資活動所用現金淨額	(1,380)	(86,224)	
現金及現金等價物增加淨額 期初現金及現金等價物 匯率變動影響	223,396 732,724 (593)	100,797 502,367 —	
期末現金及現金等價物 (以現金及現金等價物呈列)	955,527	603,164	

截至二零二一年六月三十日止六個月

1. 一般資料及編製基準

一般資料

家鄉互動科技有限公司(「本公司」)為於二零一八年五月七日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司及其股份自二零一九年七月四日(「上市日期」)起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。本公司註冊辦事處為Maples Corporate Services Limited(地址為PO Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Grand Cayman Islands),主要營業地點地址為中華人民共和國(「中國」) 廈門思明區台南路77號匯金大廈7A樓。本公司由吳承澤先生、蔣明寬先生及蘇波先生(統稱「創辦人」) 控制。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「**本集團**」)主要從事在中國開發、發行及運營手機遊戲。

簡明綜合財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列,與本公司及其附屬公司的功能貨幣相同。

編製及呈列基準

簡明綜合財務報表已根據國際會計準則理事會(「**國際會計準則理事會**」)頒佈的國際會計準則第34號「中期財務報告」及聯交所證券上市規則(「**上市規則**」)附錄十六的適用披露規定編製。

2. 主要會計政策

簡明綜合財務報表按歷史成本基準編製,惟按公平值計量的金融工具(倘適用)除外。

截至二零二一年六月三十日止六個月簡明綜合財務報表所採用的會計政策及計算方法與本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度之年度財務報表所呈列者相同。

採用經修訂國際財務報告準則

在本中期期間,本集團已首次採用自二零二一年一月一日或其後開始年度強制生效的以下 國際會計準則理事會頒佈的經修訂國際財務報告準則,以編製本集團的簡明綜合財務報表:

國際財務報告準則第16號的修訂國際財務報告準則第9號、

新型冠狀病毒相關的租金減免 利率基準改革 — 第二階段

國際會計準則第39號、

國際財務報告準則第7號、

國際財務報告準則第4號及

國際財務報告準則第16號的修訂

在本中期期間採用經修訂國際財務報告準則對本集團當期及之前期間的財務狀況及表現並無重大影響,及/或對簡明綜合財務報表披露的內容亦無影響。

截至二零二一年六月三十日止六個月

3. 收益及分部資料

收益指(1)就本集團自主開發的手機遊戲銷售虛擬代幣及私人遊戲房卡的收入:(2)第三方手機遊戲收入:及(3)廣告收入。本集團的經營活動由專注於中國手機遊戲開發及運營的單一經營分部進行。該經營分部乃基於大致符合國際財務報告準則的中國適用相關會計準則及財務規例編製的內部管理報告予以識別,由主要經營決策者(「主要經營決策者」)吳先生(本集團首席執行官)定期審閱,旨在作出資源分配及評估分部表現。主要經營決策者審閱本集團的整體財務業績,以作出表現評估。由於分部資產或分部負債並無定期提供予主要經營決策者,因而並無呈列分部資產或分部負債的分析。

從自主開發的手機遊戲及第三方手機遊戲所得收益在客戶獲取服務控制權的時間點(即客戶在自主開發的手機遊戲中使用虛擬代幣及私人遊戲房卡或客戶將平台中的虛擬鑽石兑換 為相關第三方手機遊戲中的虛擬代幣時)確認。

廣告收入於第三方平台投放的廣告在遊戲界面展示當時確認。

	截至六月三十日止六個月		
	二零二一年	二零二零年	
	人民幣千元	人民幣千元	
	(未經審核)	(未經審核)	
來自以下各項的收入:			
— 自主開發的手機遊戲			
虚擬代幣	399,605	209,155	
私人遊戲房卡	80,033	107,010	
— 第三方手機遊戲 — 虛擬鑽石	6,282	14,307	
	485,920	330,472	
廣告收入	71,507	56,702	
	557,427	387,174	

本集團擁有大量客戶,在兩段期間概無任何個別客戶的收益佔本集團收益的10%或以上。

地理資料

本集團在兩段期間均於一個地理分部內經營,因為其所有收益均於中國產生及其所有非流動資產位於中國。因此,並無呈報地理分部資料。

截至二零二一年六月三十日止六個月

4. 銷售成本

銷售成本分析如下:

	截至六月三十日止六個月		
	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)	二零二零年 人 <i>民幣千元</i> (未經審核) (經重列)	
僱員福利開支 分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用 服務器相關及技術支持費用 折舊及攤銷	31,177 84,910 16,854 1,823	31,882 49,320 11,938 2,060	
	134,764	95,200	

5. 其他收入

	截至六月三十日止六個月		
	二零二一年 <i>人民幣千元</i> (未經審核)	二零二零年 <i>人民幣千元</i> (未經審核)	
利息收入 政府補貼(附註a) 服務收入(附註b) 其他	10,258 4,934 4,337 1,092	6,434 4,832 25,263 520	
總計	20,621	37,049	

附註:

- (a) 政府補貼主要指自政府機關取得的多個行業特定補貼,以補貼本集團於業務過程中已產生的研發成本, 以及為獎勵本集團為地方經濟提供技術創新及支持的努力而設的政府激勵,且並無將予產生的未來相關 成本。並無與該等已確認的政府補貼相關的未達成條件。
- (b) 服務收入指就線下推廣營銷活動及提供技術支持服務向合約客戶收取的金額,於進行服務時確認。

截至二零二一年六月三十日止六個月

6. 股息

於本中期內,截至二零二零年十二月三十一日止年度的末期股息每股人民幣0.1593元(相當於0.1892港元)於二零二一年六月二十九日的股東週年大會上遭本集團股東拒絕,因此, 未派付已宣派末期股息。

於二零二零年中期期間,截至二零一九年十二月三十一日止年度的末期股息每股人民幣 0.0661元(相當於0.0728港元)已宣派及派付予本集團擁有人。宣派及派付的末期股息總額 為人民幣83,022,000元。

7. 所得税開支

就兩段中期期間,根據現行法律、詮釋及慣例,本集團就於中國經營的附屬公司所作的所得稅撥備一直按估計應課稅溢利25%的稅率計算。

家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司(「**家鄉互動**」)於二零一六年獲認定為企業所得稅法中的「雙軟企業」(「**雙軟企業**」)。因此,根據相關稅務法規,倘每年符合雙軟企業的標準,自首個獲利年度二零一六年開始,家鄉互動兩年內獲豁免企業所得稅,其後三年適用稅率減半。另一方面,家鄉互動自二零二零年起亦獲認定為企業所得稅法中的「高新技術企業」(「**高新技術企業**」),有效期為三年。因此,根據「高新技術企業」的優惠稅率,家鄉互動於本期間的實際所得稅稅率為15%,而根據「雙軟企業」的優惠稅率,其於二零二零年中期期間的實際稅率為12.5%。

吉林省鑫澤網絡技術有限公司(「**吉林鑫澤**」)自二零一七年以來獲認定為企業所得稅法中的「高新技術企業」,該資格於二零二零年獲重續,有效期為另三年。根據企業所得稅法,吉林鑫澤於兩個期間內有權享有優惠所得稅稅率15%。

吉林省宇柯網絡科技有限公司(「**吉林宇柯**」)於二零一九年獲認定為企業所得税法中的雙軟企業。因此,根據相關稅務法規,倘每年符合雙軟企業的標準,自首個獲利年度二零一七年開始,吉林宇柯兩年內獲豁免企業所得稅,其後三年適用稅率減半。因此,吉林宇柯於兩個期間的實際所得稅稅率均為12.5%。

根據中國國家税務總局所頒佈並自二零一八年起生效的一項政策,從事研發活動的企業有權在釐定其年度應課税收入時將該年度產生的研發開支的175%稱作為可扣稅開支(「超額抵扣」)。家鄉互動、吉林鑫澤及吉林宇柯於確定其兩個期間的應課稅溢利時已認領超額抵扣。

截至二零二一年六月三十日止六個月

7. 所得税開支(續)

本集團的所得税開支分析如下:

	截至六月三十日止六個月		
	二零二一年	二零二零年	
	人民幣千元	人民幣千元	
	(未經審核)	(未經審核)	
即期税項 — 中國企業所得税	46,931	47,656	
遞延税項		(1,958)	
	46,931	45,698	

8. 期內溢利

期內溢利於扣除下列各項後計算:

	截至六月三十日止六個月		
	二零二一年 人 <i>民幣千元</i> (未經審核)	二零二零年 <i>人民幣千元</i> (未經審核)	
有關土地及樓宇短期租賃的租賃開支	1,105	510	
物業、廠房及設備折舊	2,466	2,127	
使用權資產折舊	1,664	2,273	
無形資產攤銷	353	701	
核數師薪酬	887	928	
捐款(計入其他開支)(附註)	_	5,000	
董事薪酬	2,008	1,977	
其他員工成本:			
薪金及其他實物福利	37,956	32,032	
退休福利成本	1,855	305	
以股份為基礎的員工付款	4,947	15,891	
員工成本總額	46,766	50,205	

附註: 於上一個中期期間,本集團就新型冠狀病毒向武漢市慈善總會捐款人民幣5,000,000元。

截至二零二一年六月三十日止六個月

9. 每股盈利

本公司擁有人應佔每股基本及攤薄盈利乃基於以下數據計算:

	截至六月三十日止六個月		
	二零二一年 人民幣千元 (未經審核)	二零二零年 <i>人民幣千元</i> (未經審核)	
盈利 用於計算每股基本及攤薄盈利的盈利: — 本公司擁有人應佔期內溢利	310,699	201,719	
	股份	數目	
	二零二一年 (未經審核)	二零二零年 (未經審核)	
股份數目			
就計算每股基本盈利的普通股加權平均數 股份獎勵計劃及購股權計劃的潛在普通股攤薄影響	1,246,580,000 36,090,667	1,242,564,522	
就計算每股攤薄盈利的本公司普通股加權平均數	1,282,670,667	1,255,159,810	

每股基本盈利乃基於本公司擁有人應佔期內溢利及本公司普通股的加權平均數計算,當中計及期內已發行及發行在外股份。

10. 物業、廠房及設備及使用權資產

於本中期內,本集團購買傢俱及設備支出為人民幣1,388,000元(截至二零二零年六月三十日止六個月:人民幣3,559,000元)。

此外,於本中期內,本集團訂立一項租賃協議,並確認使用權資產人民幣417,000元。另一方面,本集團終止一項租賃協議,以致錄得終止收益人民幣243,000元。

截至二零二一年六月三十日止六個月

11.於聯營公司的投資

	於	於
		二零二零年
	六月三十日	十二月三十一日
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(經審核)
於聯營公司的投資成本	168,000	153,000
分佔收購後溢利/(虧損)及		
其他全面收益/(開支),扣除已收股息	(6,421)	(3,325)
總計	161,579	149,675

於二零二一年六月三十日本集團聯營公司之詳情如下:

實體名稱	成立地點	主要營業地點	本集團 所持擁有權 權益比例	本集團 所持投票權 比例	主要業務	
吉林省心悦網絡科技有限公司 (「 吉林心悦 」) <i>(附註i)</i>	中國內地	中國內地	40%	40%	棋牌遊戲開發 及運營	
廣州雷雲互動科技有限公司	中國內地	中國內地	40%	40%	研發網絡遊戲	
思問科技(天津)有限公司 (「 思問科技 」)(<i>附註ii)</i>	中國內地	中國內地	25.8621%	25.8621%	研發網絡遊戲	

11. 於聯營公司的投資(續)

附註:

- (i) 於二零二零年十一月三日,吉林鑫澤(本公司的附屬公司)、吉林省鑫寶科技合夥企業(有限合夥)(「**鑫寶科技**」,持有吉林心悦40%股權的股東)與吉林心悦訂立投資協議(「**投資協議**」),據此,鑫寶科技同意出售而吉林鑫澤同意收購吉林心悦40%股權,現金代價為人民幣150,000,000元。於二零二零年十二月二十九日,吉林鑫澤、鑫寶科技與吉林心悦訂立投資協議補充協議,據此,所有訂約方同意對投資協議若干條款作出如下補充:
 - 鑫寶科技承諾確保吉林心悦截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利分別 不低於人民幣70,000,000元及人民幣80,000,000元(「**保證純利**」),吉林心悦截至二零二一年及二零 二二年十二月三十一日止年度的經審核純利合共不低於人民幣150,000,000元。
 - 倘吉林心悦於截至二零二一年或二零二二年十二月三十一日止任何年度的實際經審核純利低於保證 純利,鑫寶科技須以現金向吉林鑫澤支付補償(「**利潤補償**」)。鑫寶科技應付的利潤補償金額須根據 以下公式釐定:

利潤補償=((A - B)/人民幣150,000,000元)*C*40%(附註)-D

其中:

- A = 期末釐定的累計保證純利;
- B = 期末釐定的吉林心悦累計實際經審核純利;
- C = 協定的吉林心悦資產估值,即人民幣375,000,000元;及
- D = 鑫寶科技已向吉林鑫澤支付的利潤補償金額。

附註:指吉林鑫澤所擁有吉林心悦股權比例

• 其亦協定,吉林心悦於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利將作為股息按各股東所持吉林心悦的股權比例全數分派予其股東(包括吉林鑫澤)(「**利潤分成**」)。吉林鑫澤於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度將收取的股息總額不得超過人民幣60,000,000元。

於吉林心悦的股權投資乃根據國際會計準則第28號採用權益法入賬及補充協議產生的衍生金融工具根據國際財務報告準則第9號按公平值計量且其變動計入損益。

於本中期內,吉林心悅的溢利及全面收益總額為人民幣46,625,000元,吉林心悅向其投資者分派股息人民幣54,650,000元。本集團聘請合資格估值師對衍生金融工具於二零二一年六月三十日的公平值進行估值。於二零二一年六月三十日,衍生金融工具的公平值被評估為不重大(二零二零年十二月三十一日:不重大)。董事認為,吉林心悅於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的預測利潤預計不會低於二零二一年六月三十日及二零二零年十二月三十一日的保證純利。

(ii) 於二零二一年二月三日,吉林宇柯收購思問科技的25.8621%股權,代價為人民幣15,000,000元。

截至二零二一年六月三十日止六個月

12.貸款予僱員

貸款予僱員是指墊付予僱員的住房貸款。該等貸款為無抵押、免息及須於三年後償還。

	於	於
	二零二一年	二零二零年
	六月三十日	十二月三十一日
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(經審核)
非流動	19,949	6,474
流動	1,900	1,900
總計	21,849	8,374

墊付予僱員的住房貸款初始按公平值計量,其後採用實際利率法按攤銷成本計量。於本期間,人民幣1,949,000元(二零二零年中期期間:零)(即本金額與初始確認公平值之差額)確認為員工成本。

13.貿易應收款項

	六月三十日	於 二零二零年 十二月三十一日 <i>人民幣千元</i> (經審核)
貿易應收款項減:減值撥備	112,008	88,473 —
總計	112,008	88,473

截至二零二一年六月三十日止六個月

13.貿易應收款項(續)

貿易應收款項由應收分銷渠道、支付供應商及廣告代理款項組成。授予分銷渠道、支付供應商及廣告代理的貿易應收款項的信用期通常為0至60天。基於發票日期呈列的貿易應收款項的賬齡分析如下:

	於 二零二一年 六月三十日 <i>人民幣千元</i> (未經審核)	十二月三十一日
0至30天 31至60天 61至90天 91至180天 超過180天	58,391 32,718 19,004 514 1,381	69,264 14,797 3,851 253 308
總計	112,008	88,473

於釐定貿易應收款項的可收回性時,本集團考慮自初步授出信貸當日起至報告日期貿易應收款項信貸質素的任何變動。於二零二一年六月三十日,計入本集團貿易應收款項結餘的應收款項賬面值合共人民幣21,235,000元(二零二零年:人民幣4,870,000元)已逾期。逾期結餘中有人民幣1,873,000元(二零二零年:人民幣317,000元)已逾期90天或以上,但由於債務人的合作歷史及良好收款歷史而不視為違約。

截至二零二一年六月三十日止六個月

14. 預付款項及其他應收款項

	*	於 二零二零年 十二月三十一日 <i>人民幣千元</i> (經審核)
廣告及宣傳費預付款項	51,649	36,988
向僱員墊款(附註)	19,124	1,553
服務收入應收款項	2,881	_
研發費用預付款項	5,660	5,383
服務器相關費用預付款項	1,658	1,597
短期租賃預付款項	1,130	93
其他	4,332	8,358
總計	86,434	53,972

附註: 向僱員墊款乃用於潛在營運及營銷活動。於二零二一年六月三十日的未償還結餘中人民幣12,720,000 元已於隨後償還。

15. 貿易及其他應付款項

	-	
應付薪金及員工福利 應計銷售及營銷開支 廣告及遊戲運營的按金 其他應付税項 應付遊戲開發商款項(附註) 應計行政開支 其他	19,528 15,224 5,525 4,646 1,988 650 3,797	24,088 11,509 5,125 8,246 2,119 1,520 2,199
總計	51,358	54,806

附註: 結餘指自遊戲玩家收取的銷售所得款項,本集團(作為分銷商)於扣除按預定比率計算本集團有權享有的佣金收入及收取自遊戲開發商的可退還按金後向遊戲開發商償還有關款項。

截至二零二一年六月三十日止六個月

16. 遞延收益

遞延收益指客戶就本集團自主開發的手機遊戲及第三方遊戲以預付虛擬代幣/鑽石及私人遊戲房卡的形式預付的服務費,於各期間末尚未就此提供相關服務。由於未履行的履約責任將於一年內確認為收益,因此,遞延收益確認為流動負債。

虚擬代數/

	遊擬代帝/ 鑽石 <i>人民幣千元</i>	私人遊戲房卡 <i>人民幣千元</i>	總計 <i>人民幣千元</i>
於二零二一年一月一日(經審核) 銷售所得款項,扣除税項 期內確認收益	19,332 411,836 (405,887)	20,556 73,951 (80,033)	39,888 485,787 (485,920)
於二零二一年六月三十日(未經審核)	25,281	14,474	39,755
17. 股本		股份數目	美元
法定 於二零二零年一月一日、二零二零年六月三十 二零二一年一月一日及二零二一年六月三十 — 每股0.000005港元的普通股		10,000,000,000	50,000
已發行及悉數繳足 於二零二零年一月一日、二零二零年六月三十 二零二一年一月一日及二零二一年六月三十 — 每股0.000005港元的普通股		1,256,000,000	6,280
於簡明綜合財務報表列示			人民幣41,000元

截至二零二一年六月三十日止六個月

18. 以股份為基礎付款交易

(a) 股份獎勵計劃

根據董事會於二零一九年六月六日通過的決議案,本公司設立股份獎勵計劃(「**股份獎勵計劃**」),主要目的為向董事及合資格僱員提供獎勵。由於股份獎勵計劃不涉及本公司授出可認購新股份的購股權,故股份獎勵計劃不受上市規則第十七章的條文規限。

股份獎勵計劃旨在(i)鼓勵或促進董事會按照股份獎勵計劃條款選定並有權獲授股份獎勵計劃項下股份獎勵(「**股份獎勵**」)的參與者(「**選定參與者**」)持有股份;(ii)鼓勵及挽留有關個人於本集團工作;及(iii)提供額外激勵予彼等以達成表現目標。

本公司須委任一名或多名受託人(「**受託人**」)協助管理及歸屬根據股份獎勵計劃將授予 之股份獎勵。本公司應促使以董事會可能全權酌情決定的任何方式,向受託人提供足 夠資金,使受託人可履行有關管理和歸屬根據股份獎勵計劃授予的股份獎勵的責任。

除非董事會根據股份獎勵計劃規則決定終止,否則股份獎勵計劃自二零一九年六月六日(即本公司根據董事會的批准採納股份獎勵計劃之日)起計10年期間內有效及生效。

有關(i)根據股份獎勵計劃可予認購及/或購買的股份數目或(ii)就作出有關認購及/或購買向受託人支付的金額並無限制,惟上市後,(i)於任何財政年度可根據股份獎勵計劃配發及發行的新股份數目上限為有關時間已發行股份總數的3%;及(ii)於任何12個月期間配發及發行予選定參與者的新股份數目上限為有關時間已發行股份總數的1%。

於授予股份已根據股份獎勵計劃規則歸屬為股份前,選定參與者不得於其獲授之授予股份中擁有任何或然利益。受託人須持有獲授的股份,直至該等股份根據股份獎勵之條款歸屬予相關選定參與者。

本公司以每股面值0.000005美元向WL Universe Limited(股份獎勵計劃的受託人匯聚信託有限公司委任的獨立代名人)配發及發行79,276,000股新股份,代價為人民幣3,000元,由創辦人出資。根據股份獎勵計劃授出的股份詳情及歸屬期詳情載於下表。

18. 以股份為基礎付款交易(續)

(a) 股份獎勵計劃(續)

	期後的 約持股 比例
	1 4 4 0 /
附屬公司董事(<i>附註i</i>) 二零一九年六月六日 18,086,000 本集團高級管理層成員	1.44%
僱員A(附註ii) 二零一九年六月六日 18,840,000	1.50%
僱員B(附註iii) 二零一九年六月六日 18,840,000	1.50%
僱員C(附註i) 二零一九年六月六日 9,042,000	0.72%
其他僱員	
僱員D(<i>附註i</i>) 二零一九年六月六日 14,468,000	1.15%
所有承授人總計 79,276,000	6.31%

附註:

- (i) 授予該等承授人的股份應於上市日期後滿六個月當日悉數歸屬。
- (ii) 授予該承授人的股份應按下列歸屬計劃歸屬:
 - (1) 50%的股份於上市日期歸屬;及
 - (2) 餘下50%的股份自上市日期後首個季度開始分四個等額按季歸屬。
- (iii) 授予該承授人的股份應按下列歸屬計劃歸屬:
 - (1) 50%的股份於上市日期歸屬;及
 - (2) 餘下50%的股份於上市日期後滿六個月當日歸屬。
- (iv) 除上文所述者外,於上市前根據股份獎勵計劃授出的股份概無其他歸屬條件。

上表所述股份的承授人毋須就根據股份獎勵計劃獲授的任何股份支付款項,於股份歸屬時亦毋須支付款項。

截至二零二一年六月三十日止六個月

18. 以股份為基礎付款交易(續)

(a) 股份獎勵計劃(續)

股份獎勵計劃所持股份於歸屬前被視為庫存股,已自股東權益扣除,該等股份的成本合共人民幣3,000元,於「其他儲備」列賬為視作股東出資。除截至二零一九年十二月三十一日止年度於歸屬前被沒收的9,420,000股授予股份外,截至二零一九年十二月三十一日止年度21,195,000股授予股份獲歸屬,而所有餘下授予股份已於截至二零二零年十二月三十一日止年度內獲歸屬。

本公司董事估計上述股份於相關授出日期的公平值。股份獎勵計劃所持股份的公平值乃參考首次公開發售的發售價,及就缺乏市場流動性按3.3%貼現率使用市場方法釐定,就二零一九年六月六日授出的股份獎勵計劃所持股份之總公平值估算為103,491,000港元(相當於人民幣91,041,000元)。本集團於本中期期間概無確認就本公司授出的股份獎勵計劃所持股份的以股份為基礎的薪酬開支(二零二零年中期:人民幣2,877,000元)。

(b) 購股權計劃

本公司於二零一九年六月五日批准及採納購股權計劃(「**購股權計劃**」)。董事會(包括董事會根據購股權計劃規則為履行其任何職責而委任的任何委員會或董事會代表)可全權酌情向本集團成員公司或本公司聯營公司的僱員(不論全職或兼職)或董事(「**合資格人士**」)要約授出購股權,以認購董事會可能釐定的有關股份數目。

購股權計劃目的為透過激勵和獎勵合資格人士對本集團的貢獻,讓僱員利益與本公司利益掛鈎,以鼓勵被等致力提高本公司價值。

因悉數行使根據本公司的購股權計劃及任何其他購股權計劃(「**其他計劃**」)授出的全部購股權而發行的股份數目上限合共不得超過上市日期已發行股份總數的10%(即125,600,000股股份)或聯交所根據其酌情授出的豁免可允許的其他較高限額(「**計劃授權上限**」)。於計算計劃授權上限時,根據本公司購股權計劃及任何其他計劃的條款失效的購股權將不予計算。

18. 以股份為基礎付款交易(續)

(b) 購股權計劃(續)

倘根據購股權計劃及本公司任何其他計劃向任何合資格人士授出的購股權獲行使將導致有關合資格人士有權認購的股份數目,加上其於直至有關購股權要約日期(包括該日)止12個月期間根據其獲授的全部購股權(包括已行使、已註銷及尚未行使的購股權)而獲發行或將獲發行的股份總數超過該日已發行股份的1%或聯交所根據其酌情授出的豁免可允許的其他較高限額,則不得授出有關購股權。

購股權計劃由上市日期起十年期間內有效及生效,該期間後不得再授出購股權,但購 股權計劃的條文仍具十足效力及效用,以致先前授出任何可於當時或其後根據購股權 計劃行使的購股權得以行使,或其他方面以致於根據購股權計劃之條文規定有效。

尚未行使之購股權不會獲派股息(包括本公司清盤所作的分配)及享有投票權。因行使 購股權而配發及發行之股份在各方面與所有於配發當日之已發行股份享有同等權利, 惟並無享有記錄日期於配發當日前的股份所附之任何權利。

倘購股權持有人因:(i)其僱主根據僱傭合約的條款或法律賦予的任何權利而終止其僱傭合約;或(ii)其僱傭合約按固定年期訂立,而屆滿後不獲重續;或(iii)其僱主因其嚴重行為不當終止其合約而不再為合資格人士,則任何尚未獲接納的購股權要約及所有購股權(已歸屬或未歸屬)將於購股權持有人不再為合資格人士當日失效。

於二零一九年十一月十四日,本公司根據購股權計劃向58名合資格僱員授出購股權(「**購股權**」)以認購本公司合共62,360,000股每股0.000005美元的普通股。所授出購股權的估計公平值為47,452,000港元(相當於人民幣42,508,000元)。截至二零二一年及二零二零年六月三十日止六個月,本集團確認購股權計劃相關以股份為基礎的支付開支分別為人民幣4,947,000元及人民幣13,014,000元。

行使價由本公司董事釐定,且不低於以下各項之較高者:(i)股份於購股權授出日期(即二零一九年十一月十四日)於聯交所每日報價表所示之每股收市價2.07港元;(ii)股份於緊接購股權授出日期前五個營業日於聯交所每日報價表所示之每股平均收市價2.09港元;及(iii)每股股份面值0.000005美元。

截至二零二一年六月三十日止六個月

18. 以股份為基礎付款交易(續)

(b) 購股權計劃(續)

購股權具體類別及變動詳情如下:

	於二零二一 年一月一日 尚未行使	期內沒收	於二零二一年 六月三十日 尚未行使
僱員(<i>附註i</i>) 僱員(<i>附註ii</i>) 僱員(<i>附註iii</i>)	18,708,000 24,944,000 18,708,000	200,000 150,000	18,708,000 24,744,000 18,558,000
	62,360,000	350,000	62,010,000
期末可行使			18,708,000
	於二零二零年 一月一日 尚未行使	期內沒收	於二零二零年 六月三十日 尚未行使
僱員(<i>附註i</i>) 僱員(<i>附註ii</i>) 僱員(<i>附註iii</i>)	18,708,000 24,944,000 18,708,000 62,360,000		18,708,000 24,944,000 18,708,000 62,360,000
			,,

上文所列三種類別的加權平均行使價為每股2.09港元。

附註:

- (i) 所授出購股權之歸屬期為自授出日期起至二零二零年十一月十四日;
- (ii) 所授出購股權之歸屬期為自授出日期起至二零二一年十一月十四日;
- (iii) 所授出購股權之歸屬期為自授出日期起至二零二二年十一月十四日;

所授出購股權之有效期為自授出日期起計五年。截至二零二四年十一月十四日仍未行 使的購股權將失效。

截至二零二一年六月三十日止六個月

18. 以股份為基礎付款交易(續)

(b) 購股權計劃(續)

於二零一九年十一月十四日授出的購股權公平值使用二項式期權定價模式進行計算。 該模式的輸入數據如下:

於授出日期的加權平均股價每股2.07港元行使價每股2.09港元預期波幅57.59%預期年期五年無風險利率1.65%股息收益率5.03%退出率0%

預期歸屬的已授出購股權數目乃基於董事對於歸屬期末58名合資格僱員中的95%仍與本集團保持僱傭關係的最佳估計。

19. 金融工具的公平值計量

公平值計量及估值流程

於估算公平值時,本集團運用可獲得的市場可觀察數據。由於無法獲得第一級輸入數據,本集團委聘第三方合資格估值師進行估值。本集團與合資格外聘估值師密切合作,以確定對該模式合適的估值技術及輸入數據。

該等金融資產的公平值釐定(特別是估值技術及所用輸入數據)以及公平值計量的公平值層級分類(第一級至第三級)乃基於公平值計量所用輸入數據的可觀察程度。

- 第一級公平值計量指以相同資產或負債在活躍市場之報價(未經調整)所進行之計量;
- 第二級公平值計量指以第一級報價以外之資產或負債之可觀察輸入數據,無論是直接 (即價格)或間接(即按價格推算)所進行之計量;及
- 第三級公平值計量指運用並非基於可觀察市場數據之資產或負債輸入數據(不可觀察輸入數據)之估值技術所進行之計量。

截至二零二一年六月三十日止六個月

19. 金融工具的公平值計量(續)

經常按公平值計量之本集團主要金融資產之公平值

	於以下日期的公平值				
金融資產	二零二一年六月三十日	_零_零年十二月三十一日	公平值層級	估值技術及主要輸入數據	重大不可觀察輸入數據
按公平值計量且其 變動計入其他全 面收入的股本工 具	於上海文庭網絡科技有限公司(從事網絡遊戲研發) 19%的股權 — 人民幣 8,637,000元	於上海文庭網絡科技有限公司(從事網絡遊戲研發) 19%的股權—人民幣 11,500,000元	第三級 (二零十二 零年十二 月三十一 日:第三 級)	資產基礎法(無形資產除外)——種專注於公司資產淨值的評估類型。 針對無形資產的收益法一此方法為多期間超額盈利法,基於適當貼現率計算無形資產的預期未來經濟利益之現值(二零二零年十二月三十一日:資產基礎法(無形資產除外)及針對無形資產的收益法)。	月平均收益增長率為7.13%。 貼現率為16.13%(二零二零 年十二月三十一日:月平均 收益增長率為17%。貼現率為 16.23%)。
	於深圳上手科技有限公司(從 事網絡遊戲研發)40%的 股權 — 人民幣453,000元	於深圳上手科技有限公司(從事網絡遊戲研發)40%的股權—人民幣2,000,000元		資產基礎法 — 一種專注於公司 資產淨值的評估類型(二零二 零年十二月三十一日:收益 法)。	無(二零二零年十二月三十一日: 複合收益年增長率為2%。經 計及加權平均資本成本,貼現 率為16.65%)。
	於廈門黑傑克互娛科技有限公司(從事網絡遊戲研發)30%的股權—人民幣450,000元	於廈門黑傑克互娛科技有限公司(從事網絡遊戲研發)30%的股權—人民幣450,000元		資產基礎法——種專注於公司 資產淨值的評估類型(二零二 零年十二月三十一日:資產基 礎法)。	無(二零二零年十二月三十一日: 無)。

簡明綜合財務報表附註

截至二零二一年六月三十日止六個月

19. 金融工具的公平值計量(續)

金融資產第三級公平值計量的對賬

按公平值計量 且其變動計入 其他全面收入的 金融資產 人民幣千元

於二零二一年一月一日(經審核) 總虧損: 一其他全面收入 (4,410) 於二零二一年六月三十日(未經審核) 9,540

20. 關聯方交易

除下文及其他附註所披露者外,概無其他重大關聯方交易。

主要管理人員酬金

已付或應付主要管理人員(包括董事、首席執行官及其他高級行政人員)的酬金列示如下:

	截至六月三十日止六個月		
	二零二一年 人 <i>民幣千元</i> (未經審核)	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	
薪金、花紅、津貼及實物福利 以股份為基礎的付款	6,092	4,671 15,891	
總計	8,092	20,562	
提供遊戲發行服務			
	截至六月三十	·日止六個月	
	二零二一年 人 <i>民幣千元</i> (未經審核)	二零二零年 人民幣千元 (未經審核)	
思問科技	652		

簡明綜合財務報表附註

截至二零二一年六月三十日止六個月

20. 關聯方交易(續)

提供技術支援服務

截至六月三十日止六個月				
二零二一年	二零二零年			
人民幣千元	人民幣千元			
(未經審核)	(未經審核)			
3,174	_			

吉林心悦

21.比較數字

以股份為基礎的支付開支人民幣15,891,000元已分別重新分類為銷售成本人民幣7,816,000 元、行政開支人民幣5,164,000元及銷售及營銷開支人民幣2,911,000元,以符合本期間的 呈列。

董事及最高行政人員於股份、相關股份及債權證的權益及淡倉

於二零二一年六月三十日,本公司董事(「**董事**」)或本公司最高行政人員於本公司及其相聯法團(定義見證券及期貨條例(「**證券及期貨條例**」)第XV部)的股份、相關股份或債權證中擁有根據證券及期貨條例第352條須記錄於本公司保存的登記冊的權益及淡倉,或根據上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「**標準守則**」)須知會本公司及香港聯合交易所有限公司(「**聯交所**」)的權益及淡倉如下:

(i) 本公司董事及最高行政人員所持權益

董事/			概約股權
最高行政人員姓名	權益性質	相關股份數目	百分比
吳承澤先生(「 吳先生 」) ⁽²⁾	受控法團權益	433,842,000	34.54%
蔣明寬先生(「蔣先生 」)⒀	受控法團權益	125,146,000	9.96%
蘇波先生(「 蘇先生 」) ^⑷	受控法團權益	144,614,000	11.51%
郭順順先生(「郭先生 」) ⁽⁵⁾	受控法團權益	69,018,000	5.50%
門耕先生(「 門先生 」) ⁽⁶⁾	受控法團權益	17,662,000	1.41%

- (1) 所有權益均為好倉。
- (2) 吳先生持有Wu Chengze Network Limited全部股本,而Wu Chengze Network Limited直接持有 433,842,000股股份。因此,吳先生被視為於Wu Chengze Network Limited持有的433,842,000股股份中擁有權益。
- (3) 蔣先生持有Jiang Ming Kuan Network Limited全部股本,而Jiang Ming Kuan Network Limited直接持有 125,146,000股股份。因此,蔣先生被視為於Jiang Ming Kuan Network Limited持有的125,146,000股股份中擁有權益。
- (4) 蘇先生持有Su Bo Network Limited全部股本,而Su Bo Network Limited直接持有144,614,000股股份。因此,蘇先生被視為於Su Bo Network Limited持有的144,614,000股股份中擁有權益。
- (5) 郭先生持有Guo Shun Shun Network Limited全部股本,而Guo Shun Shun Network Limited直接持有 69,018,000股股份。因此,郭先生被視為於Guo Shun Shun Network Limited持有的69,018,000股股份中 擁有權益。
- (6) 門先生持有Men Geng Network Limited全部股本,而Men Geng Network Limited直接持有17,662,000股股份。因此,門先生被視為於Men Geng Network Limited持有的17.662,000股股份中擁有權益。

(ii) 於本公司附屬公司家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司的權益

董事 / 最高行政人員姓名	權益性質	註冊資本	權益 百分比
吳先生⑴	受控法團權益	註冊資本人民幣	100%
蔣先生(1)	其他	10,000,000元 註冊資本人民幣	100%
蘇先生(1)	其他	10,000,000元 註冊資本人民幣	100%
		10,000,000元	

附註:

(1) 吉林省豫泰網絡科技有限公司持有家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司的全部註冊資本人民幣10,000,000元。吉林省豫泰網絡科技有限公司由吳先生及郭先生分別持有92%及8%。因此,吳先生被視作於家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司註冊資本人民幣10,000,000元中擁有權益。吳先生於吉林省豫泰網絡科技有限公司持有的92%權益其中的55.2%(即佔92%權益的60%)由吳先生作為實益擁有人持有,18.4%(即佔92%權益的20%)由吳先生作為蔣先生的代名人持有,而18.4%(即佔92%權益的20%)由吳先生作為蘇先生的代名人持有。

(iii) 於本集團其他成員公司的權益

就董事所知,於二零二一年六月三十日,以下人士(不包括本公司)直接或間接擁有附帶權利可於任何情況下在本集團任何其他成員公司股東大會上投票的任何類別股本面值10%或以上的權益:

附屬公司名稱	股東名稱	註冊資本	權益 百分比
家鄉互動(廈門)網絡 科技有限公司	吉林省豫泰網絡科技有限公司(1)	人民幣 10,000,000元	100%

附註:

(1) 吉林省豫泰網絡科技有限公司持有家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司的全部註冊資本人民幣10,000,000元。吉林省豫泰網絡科技有限公司由吳先生及郭先生分別持有92%及8%。因此,吳先生被視作於家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司註冊資本人民幣10,000,000元中擁有權益。吳先生於吉林省豫泰網絡科技有限公司持有的92%權益其中的55.2%(即佔92%權益的60%)由吳先生作為實益擁有人持有,18.4%(即佔92%權益的20%)由吳先生作為蔣先生的代名人持有,而18.4%(即佔92%權益的20%)由吳先生作為蘇先生的代名人持有。

主要股東於股份及相關股份的權益及淡倉

於二零二一年六月三十日,就董事所知,下列人士(並非本公司董事或最高行政人員)於本公司股份或相關股份中擁有根據證券及期貨條例第XV部第2及3分部條文須向本公司披露的權益或淡倉,或須登記在根據證券及期貨條例第336條規定設立的登記冊的權益或淡倉:

姓名/名稱	權益性質	相關股份數目	概約股權 百分比
Co-challengers Growth Limited(2)	實益擁有人	72,312,000	5.76%
李博先生(2)	受控法團權益	72,312,000	5.76%
北京創新壹舟投資管理有限公司	受控法團權益	72,312,000	5.76%
(「 壹舟投資管理 」) ^②			
廈門壹舟星辰投資管理有限公司	受控法團權益	72,312,000	5.76%
(「 星辰投資管理 」) ^②			
廈門挑戰者創業投資合夥企業	受控法團權益	72,312,000	5.76%
(有限合夥)(「 廈門挑戰者 」) ^⑵			

附註:

- (1) 所有權益均為好倉。
- (2) Co-challengers Growth Limited由廈門挑戰者(一家有限合夥企業)全資擁有,最終由李博先生控制,李博先生持有壹舟投資管理約99.9%權益,而壹舟投資管理持有廈門挑戰者的唯一普通合夥人星辰投資管理約90%權益。因此,廈門挑戰者、李博先生、壹舟投資管理及星辰投資管理均被視為於Co-challengers Growth Limited 持有的股份中擁有權益。

除上文所披露者外,於二零二一年六月三十日,就董事所知,概無任何其他人士於本公司股份或相關股份中擁有根據證券及期貨條例第XV部第2及3分部條文須向本公司披露的權益或淡倉,或須登記在根據證券及期貨條例第336條規定設立的登記冊的權益或淡倉。

股份激勵計劃

購股權計劃

於二零一九年六月五日,本公司股東批准並採納本公司購股權計劃(「**購股權計劃**」)。購股權計劃旨在激勵本集團成員公司或本公司聯營公司僱員(不論全職或兼職)或董事(「**合資格人士**」)為本集團貢獻並予以獎勵,以及讓彼等的利益與本公司的利益掛鈎,以鼓勵彼等致力提高本公司價值。根據購股權計劃,董事會(包括董事會根據購股權計劃規則為履行其任何職責而委任的任何委員會或董事會代表)可全權酌情向合資格人士要約授出購股權,以認購董事會可能釐定的本公司的股份(「**股份**」)數目。

行使根據購股權計劃及本公司任何其他購股權計劃(「**其他計劃**」)將授出的全部購股權可發行的股份最高數目,合共不得超過本公司上市日期(「**上市日期**」)已發行股份總數10%(即125,600,000股),或聯交所根據聯交所酌情授出之豁免可能允許之較高限額(「**計劃授權限額**」)。

行使根據購股權計劃及任何其他計劃已授出及將授出的購股權可發行的股份總數為62,010,000股,相當於本中期報告日期本公司已發行股本約4.94%。計算計劃授權限額時,並不包括根據購股權計劃及任何其他計劃條款已失效的購股權。

根據購股權計劃及本公司任何其他計劃所授出及尚未行使之全部購股權獲行使時可發行的股份 最高數目,於任何時間均不得超過不時已發行股份總數之30%。

倘若行使購股權會使合資格人士可認購的股份數目,加上根據截至授出購股權日期(包括該日)的十二個月內根據所有獲授購股權(包括已行使、註銷及未行使的購股權)已發行或將發行予該合資格人士的股份數目總數,超逾當日已發行股份1%或聯交所根據聯交所酌情授出之豁免可能允許之較高限額,則不得根據購股權計劃及本公司任何其他計劃向該合資格人士授權購股權。凡向合資格人士進一步授出購股權而超過該1%上限或聯交所根據聯交所酌情授出之豁免可能允許之較高限額,則須經股東於股東大會上批准,而該合資格人士及其緊密聯繫人(或倘該合資格人士為本公司的關連人士,則為其聯繫人)須放棄投票。

所授出購股權可由授出購股權日期起計三十天(包括當天)內接納,上述期間未獲接納的購股權會失效。接納所授出的購股權須支付1.00港元,有關付款不會退還,亦不可視為支付部分行使價。

行使價由董事會釐定及通知購股權持有人,不得低於(i)授出購股權當日聯交所每日報價表所列股份的收市價;(ii)緊接授出購股權日期前五個交易日聯交所每日報價表所列股份的平均收市價;及(iii)股份面值三者的最高者。

購股權計劃自上市日期起計有效十年。因此,於二零二一年六月三十日,購股權計劃剩餘有效 期約為八年。

購股權持有人一經接納授出的購股權後,購股權應即時歸屬予購股權持有人,惟倘任何歸屬時間表及/或條件在購股權要約中有所規定,有關購股權僅根據有關歸屬時間表及/或於歸屬條件達成時(視乎情況而定)歸屬予購股權持有人。除非董事會按其絕對酌情權另行釐定,任何已歸屬而未失效的購股權於達成條件或董事會可全權酌情決定豁免條件後,可從接納授出購股權的下一個營業日起隨時行使。任何尚未行使的購股權於購股權期限屆滿後將告失效,該期限由董事會釐定,且不得超過授出購股權日期起計十年。

截至二零二一年六月三十日止六個月,並無根據購股權計劃授出購股權(「**購股權**」)。根據購股權計劃所授出購股權的詳情如下:

參與人 姓名/類別	授出日期⑴	上零二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十	期內授出	期內行使	期內註銷	期內失效	上零二十十年 一年日 一年日 一年 一年 一年 一年 一年 一年 一年 一年 一年 一世 時 一世 一世 一世 一世 一世 一世 一世 一世 一世 一世 一世 一世 一世	行使價 (每股港元)	行使期
僱員	二零一九年 十一月十四日	62,360,000	_	_	_	350,000	62,010,000	2.09	二零一九年 十一月十四日至 二零二四年 十一月十四日

(1) 所授出購股權總數之30%(即18,708,000份購股權)已於二零二零年十一月十四日歸屬,所授出購股權總數(經計及期內已失效購股權後)之40%(即24,744,000份購股權)須於二零二一年十一月十四日歸屬,餘下所授出購股權總數(經計及期內已失效購股權後)之30%(即18,558,000份購股權)須於二零二二年十一月十四日歸屬。

股份獎勵計劃

董事會於二零一九年六月六日批准及採納股份獎勵計劃,據此董事會可不時全權酌情挑選身為本公司或其任何附屬公司(「**附屬公司**」,為免生疑問,包括家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司及其附屬公司)僱員、高級職員、代理或顧問但並非本公司關連人士(根據聯交所證券上市規則(「**上市規則**」)定義或視為屬實)的任何人士及(若董事會或獲授權及權限管理股份獎勵計劃的任何董事委員會按其絕對酌情權如此決定)本公司或任何附屬公司的任何董事(包括執行及非執行董事)為選定參與者,並向該等選定參與者授予股份獎勵。

股份獎勵計劃旨在(i)鼓勵或促進董事會按照股份獎勵計劃條款選定並有權獲授股份獎勵計劃項下股份獎勵(「**股份獎勵**」)的參與者(「**選定參與者**」)持有股份;(ii)鼓勵及挽留有關人士於本集團工作;及(iii)提供額外激勵予彼等以達成表現目標。股份獎勵計劃的有效期為採納日期起十年。

於任何財政年度根據股份獎勵計劃可予配發及發行的新股份數目上限為有關時間已發行股份總數的3%,而於任何12個月期間可予配發及發行予選定參與者的新股份數目上限為有關時間已發行股份總數的1%。

根據股份獎勵計劃已授出的股份獎勵詳情

於二零一九年五月,本公司委任匯聚信託有限公司(「**受託人**」)為根據股份獎勵計劃規則管理股份獎勵計劃的受託人。就董事作出一切合理查詢後所知、所悉及所信,受託人及其最終實益擁人均為獨立於本公司及本公司關連人士的第三方。本公司已就委任股份獎勵計劃受託人的事宜與受託人訂立信託契據(「**信託契據**」)。受託人應按照股份獎勵計劃規則及信託契據管理股份獎勵計劃。

於本中期報告日期,合共79,276,000股股份(佔本中期報告日期已發行股份約6.31%)根據股份獎勵計劃配發及發行予五名僱員。概無股份獎勵予董事。選定參與者毋須支付行使價以獲得根據股份獎勵計劃獲授的股份獎勵或股份。截至本中期報告日期,69,856,000份股份獎勵已歸屬,9,420,000份股份獎勵已因承授人離職而失效。截至二零二一年六月三十日止六個月,概無根據股份獎勵計劃授出或同意授出任何股份獎勵,亦無註銷任何股份獎勵。

除上文所披露者外,再無根據購股權計劃已授出但尚未行使的購股權或根據股份獎勵計劃已授 出的股份獎勵。

購買、出售或贖回本公司上市證券

本公司及其附屬公司概無於報告期間購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

中期股息

董事會不建議就截至二零二一年六月三十日止六個月派付任何中期股息(截至二零二零年六月 三十日止六個月:無)。

合約安排

本集團主要從事開發及運營線上棋牌遊戲業務,被視為從事提供增值電信服務(包括通過移動網絡提供信息服務)及互聯網文化業務(包括生產或運營通過無線電信網絡運營的移動遊戲), 而該等領域的外商投資受到中國法律及法規禁止及嚴格限制。

家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司、吉林省鑫澤網絡技術有限公司及吉林省宇柯網絡科技有限公司各自持有進行本集團業務所需的ICP許可證及網絡文化經營許可證。本集團透過其全資附屬公司北京柯鑫網絡科技有限公司與家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司、吉林省豫泰網絡科技有限公司、吳先生及郭先生訂立一系列合約安排,從而對家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司及其附屬公司的經營業務行使實際控制權並享有其絕大部分經濟利益。有關合約安排的詳情,請參閱本公司招股章程(「**招股章程**」)「合約安排」一節及本公司於二零二一年四月二十一日刊發的二零二零年年報。

遵守企業管治守則

本公司於報告期間內一直遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則(「**企業管治守則**」)所載適用 守則條文,惟偏離守則條文第A.2.1條除外,該條規定主席及首席執行官的角色應有區分,不應 由一人同時兼任。

吳承澤先生(「**吳先生**」)擔任本公司主席兼首席執行官,有豐富的遊戲行業經驗。吳先生負責本集團整體發展策略及業務規劃的制訂及執行,自二零零九年本公司成立以來,對本公司的增長及業務擴展至關重要。董事會認為由同一人擔任主席及首席執行官有利於本集團管理。高級管理層及董事會由經驗豐富且能幹的人才組成,在營運過程中會確保權力及權限的平衡。董事會現由五名執行董事(包括吳先生)及三名獨立非執行董事組成,因此,本公司認為其在組合上具備適當程度的獨立元素。

為了遵守企業管治守則及保持本公司高標準的企業管治常規,董事會將繼續檢討及監察本公司常規。

遵守董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載標準守則,作為本身董事證券交易的行為守則。經本公司作出特定查詢後,全體董事均確認於報告期間內一直遵守標準守則。

審核委員會

本公司已成立審核委員會,書面職權範圍乃遵照上市規則第3.21條以及企業管治守則制訂。截至本中期報告日期,審核委員會由本公司三名獨立非執行董事余立文先生、張玉國先生及胡洋洋先生組成。余立文先生為審核委員會主席。

審核委員會已審閱本公司報告期間的未經審核綜合中期業績,並確認已遵照適用會計原則、準則及要求,且已作出充分披露。報告期間的中期業績未經審核,但已由核數師根據香港會計師公會頒佈的香港審閱委聘準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」進行審閱。

上市規則第13.51B(1)條項下董事履歷詳情變動

余立文先生已辭任倩碧控股有限公司(一間於聯交所GEM上市的公司,股份代號:8367)的獨立 非執行董事、審核委員會主席、提名委員會主席及薪酬委員會成員,自二零二一年八月十九日 起生效。除上文所披露者外,董事履歷詳情概無須根據上市規則第13.51B(1)條披露的變動。

全球發售所得款項用途

本公司股份於二零一九年七月四日於聯交所上市,全球發售所得款項淨額約363.8百萬港元。

於報告期間內,全球發售所得款項已根據招股章程所載擬定用途動用,截至二零二一年六月三十日的未動用餘額約為107.5百萬港元。全球發售所得款項餘額將繼續按招股章程所披露的方式及比例動用。下表載列所得款項淨額的擬定用途及截至二零二一年六月三十日的動用情況概要:

所征	导款項淨額擬定用途	於二零二一年 一月一日至 二零二一年 六月三十日的 已動用金額	於二零二一年 六月三十日的 已動用金額	於二零二一年 六月三十日的 餘額	悉數動用餘下 所得款項淨額 之預期時間
1.	約89.1百萬港元用於進一步擴充及開發遊戲組合,其中:	18.8百萬港元	65.8百萬港元	23.3百萬港元	二零二二年六月三十日
	• 43.4百萬港元擬用於開發額外麻將玩法變種	8.4百萬港元	31.0百萬港元	12.4百萬港元	二零二二年 六月三十日
	● 20.9百萬港元擬用於開發新撲克玩法變種	4.1百萬港元	15.0百萬港元	5.9百萬港元	二零二二年六月三十日
	● 24.8百萬港元擬用於開發新休閒遊戲	6.3百萬港元	19.8百萬港元	5.0百萬港元	二零二二年 六月三十日
2.	約105.9百萬港元用於推出及強化遊戲特色或功能以及用 於改善技術基礎設施,其中:	24.5百萬港元	81.5百萬港元	24.4百萬港元	二零二二年 六月三十日
	• 39.8百萬港元擬用於開發HTML5版本及大部分現有 遊戲產品的其他潛在小程序	10.3百萬港元	32.0百萬港元	7.8百萬港元	二零二二年六月三十日
	● 18.5百萬港元擬用於改善用戶界面	3.5百萬港元	13.5百萬港元	5.0百萬港元	二零二二年 六月三十日
	• 19.1百萬港元擬用於改善後端系統	3.8百萬港元	14.5百萬港元	4.6百萬港元	二零二二年 六月三十日
	● 16.5百萬港元擬用於開發遊戲產品新特色	3.4百萬港元	12.6百萬港元	4.0百萬港元	二零二二年 六月三十日
	● 12.0百萬港元擬用於滿足網絡安全需要	3.5百萬港元	8.9百萬港元	3.0百萬港元	二零二二年 六月三十日

所	导款項淨額擬定用途	於二零二一年 一月一日至 二零二一年 六月三十日的 已動用金額	於二零二一年 六月三十日的 已動用金額	於二零二一年 六月三十日的 餘額	悉數動用餘下 所得款項淨額 之預期時間
3.	約65.5百萬港元用於增強營銷能力及提升品牌形象,其中:	10.9百萬港元	42.9百萬港元	22.6百萬港元	二零二二年六月三十日
	• 16.4百萬港元擬用於新玩法變種的線下推廣活動及 14.3百萬港元擬用於現有遊戲的線下推廣活動	3.0百萬港元	15.9百萬港元	14.8百萬港元	二零二二年 六月三十日
	• 30.6百萬港元擬用作廣告開支	7.9百萬港元	26.4百萬港元	4.2百萬港元	二零二二年六月三十日
	• 4.2百萬港元擬用於組建公關團隊以增強整體營銷能力	0.08百萬港元	0.6百萬港元	3.6百萬港元	二零二二年 六月三十日
4.	約38.6百萬港元用於通過策略性地尋求合作及收購機會實現外部增長	6.0百萬港元	22.9百萬港元	15.6百萬港元	二零二二年 六月三十日
5.	約28.4百萬港元用於國際擴張	3.9百萬港元	16.3百萬港元	12.1百萬港元	二零二二年 六月三十日
6.	約36.3百萬港元用於就營運資金及一般公司用途提供資金	6.7百萬港元	26.9百萬港元	9.5百萬港元	二零二二年 六月三十日
總	th .	70.8百萬港元	256.3百萬港元	107.5百萬港元	

由於新型冠狀病毒的持續影響及新型冠狀病毒變種的發展情況,本集團削減線下推廣活動,故於截至二零二一年六月三十日止六個月動用與營銷及推廣活動有關之所得款項淨額有所推遲。此外,由於新型冠狀病毒爆發後(在此期間,大眾居家時間較長),線上社交平台的活躍玩家增加,故此本公司亦受惠於以較低成本在該等線上社交平台推廣遊戲。與以下各項有關之所得款項淨額之動用亦有所推遲:(i)進一步擴充及開發遊戲組合;及(ii)推出及強化遊戲特色或功能,此乃由於因新型冠狀病毒的持續影響及新型冠狀病毒變種的發展情況,招聘遊戲開發人員及工程師之進度放緩。

報告期間後事項

自報告期間結束後至本中期報告日期,並無任何對本集團有重大影響的事件。